Grenoble INP | UGA

POLYTECH GRENOBLE

MobiPA

La mobilité accessible à tous avec le numérique

Application **MobiPA**

Groupe 14
William NELSON
Ali EL MUFTI

01	**Rappels**	Présentation du sujet et du contexte
02	**Techniques**	Technologies employées, architecture et réalisations techniques
03	**Gestion de projet**	Outils de gestion de projet et de collaboration / Métriques logiciels
04	**Conclusion**	Conclusion et démonstration

01

Rappels

Présentation du sujet et du contexte

L'équipe

William Nelson

Willi669

Développement

Ali El Mufti

OliDesu

Développement

Le sujet et le contexte

Application mobile

La Mure

iOS

COVOITURAGE

02

Techniques

Technologies employées, architecture et réalisations techniques

Technologies employées

IDE

Visual Studio Code

Android Studio

Front-End

Flutter

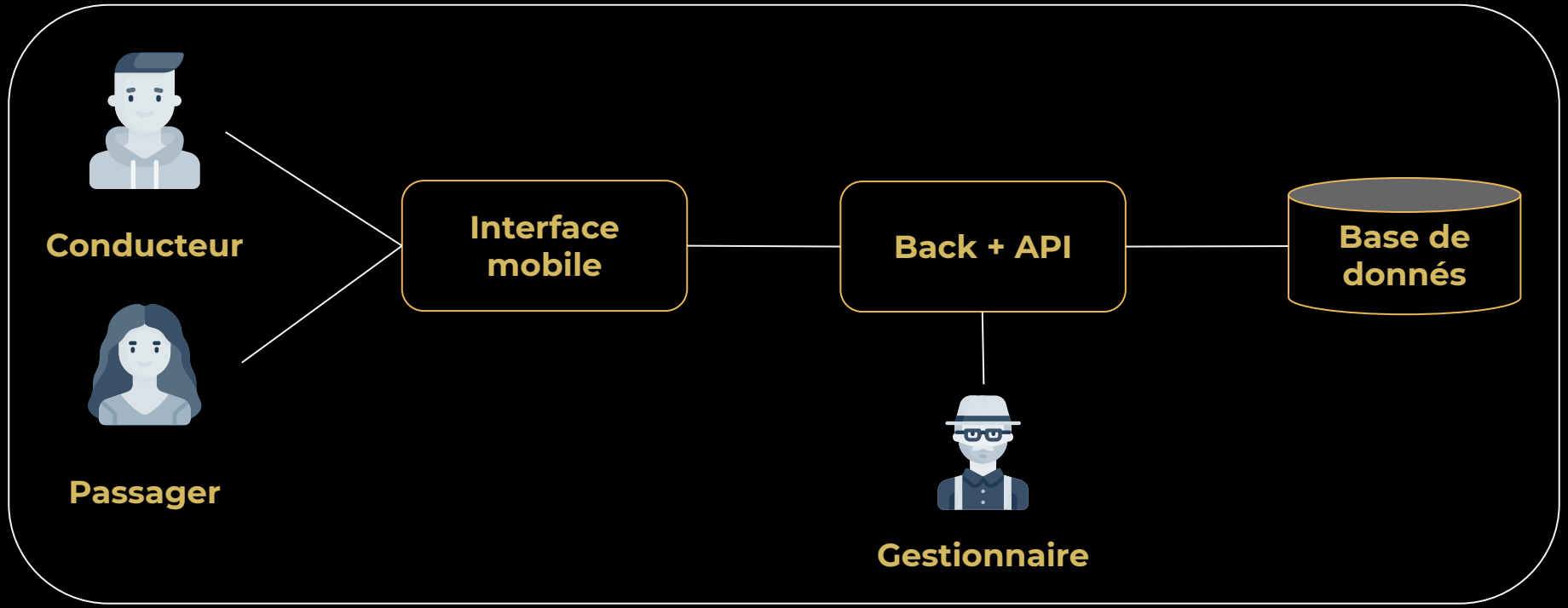
Gestion de projet

GitHub

Back-End

Built with Firebase

Architecture



Réalisations techniques

- Base de donnée distante Firebase
- Possibilité de s’inscrire et de se connecter en tant que passager et en tant que conducteur
- Affichage de tous les trajets disponibles pour un conducteur
- Prise en charge d’un trajet par le conducteur
- Création d’un trajet par le passager
- Possibilité de changer ses données personnelles
- Interface de contact
- Possibilité de choisir un lieu de rencontre spécifique

- Interface responsive
- Possibilité de choisir avec une carte ou une adresse les lieux de rencontre
- Possibilité d’avoir une photo de profil pour chaque utilisateur
- Google Maps avec tracé du trajet

03

Gestion de projet

Outils de gestion de projet et de collaboration / Métriques logiciels

Organisation

- **Pair Programming**
  - S'approprier les outils
  - S'adapter à l'environnement de travail
  - Apprentissage facilité
- **Organisation en 3 grandes étapes (sprints) :**

1

Création des outils de travail

2

Création des fonctionnalités principales

3

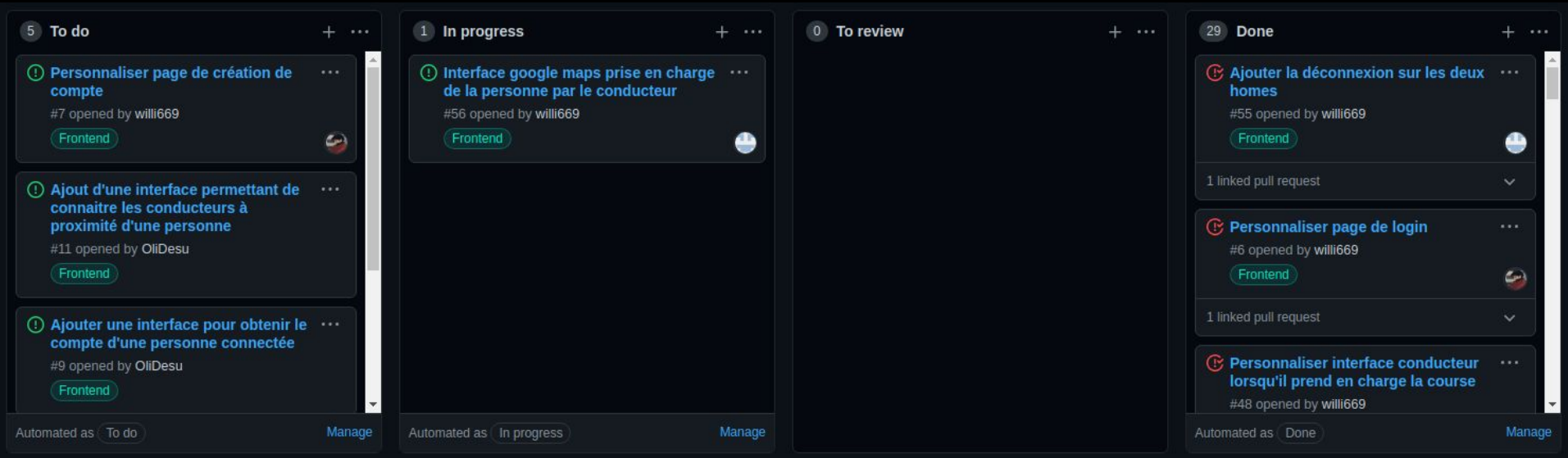
Ajout de détails dans l'application et rattraper un éventuel retard

Outils

Utilisation des outils de gestion de projet GitHub

Avantages

- Simple d'utilisation
- Organisé avec un tableau automatique
- Navigation facile aux commits et PR



Métriques logiciels

Lignes de code

2888 en Dart
(178964 si on compte tout ce qui est généré en JSON etc)

Langages

99,5% Dart
0.5% autre (fichiers de config)

Répartition lignes de code

Ali : 50.82%
William : 49.18%
(quasi 50/50)

Répartition commits

Ali : 43,10%
William : 56,90%

04

Conclusion

Conclusion et démonstration

Conclusion

- Projet très intéressant
- Beaucoup appris, notamment le flutter
- Le travail en binôme
- Travailler sur quelque chose de concret

- Pas assez de temps
- Le distanciel

- Mieux gérer le temps et les sprint
- Faire plus de présentiel
- Faire une maquette à l’avance

Démonstration

Inscription

On s’inscrit tout d’abord en tant que passager

Connexion

On va se connecter en tant que passager

Création de course

On crée une course car on souhaite aller au marché

Accepter course

Un conducteur repère la course et la prend en charge

Déroulement course

Le conducteur voit apparaître la carte pour effectuer son trajet

Fin de course

Une fois déposé, le passager valide et la course est enfin fermée

Merci de votre attention !