EDCampus

Antoine RIVOIRE
Giulia BONASPETTI MARTINS
Marceau DECAMPS
Maxence VINCENT

EDCampus

Plateforme de gestion, de travail et d'échanges pour les projets interdisciplinaires.

Cibles : Étudiants, Professeurs, Entreprises.

L'organisation d'équipe

- Plateforme open-source
  - Travail en contribution avec d'autres développeurs
- Tous les développeurs sont fullstack
- Méthode agile
  - SM : Anthony GEOURJON

Les technologies utilisées

Les outils utilisés

Les jalons

- Sprint ⇢ 1 semaine
  - Réunion à la fin de chaque sprint
- Merge Request
  - Révision du code par Anthony Geourjon

Le backlog

- Sélection des issues du sprint
  - Anthony Geourjon
- Plusieurs issues par sprint avec différents niveaux de difficulté
  - Le développeur choisi sa prochaine issue

L'état d'avancement

- **Improvement**
  - Fait : 9 issues
  - En cours : 4 issues
- **Bug**
  - Fait : 7 issues
  - En cours : 5 issues

L'état d'avancement

Improvement

- Limitation mail admin
- Voir les publications depuis une page vitrine de projet
- Retirer icone béta de la fonction contact
- Amélioration fonction recherche
- Livrables sous forme de liste
- Scrollbar projets et recherche dans le dashboard
- Ajout d'utilisateur à la plateforme depuis un projet
- Formulaire : soumission avec entrée
- Notification mail lors du dépot d'un fichier
- Masquage projets/portefeuilles dans le dashboard (en cours)
- Téléchargement groupé des livrables (en cours)
- Livrables : rendre public ou non (en cours)
- Masquage section vide (en cours)

Bug

- Affichage permanent bouton actions sur les fichiers
- Scrollbar pour visualiser les activités du dashboard
- Vitrine : boutons lire plus
- Module Finance
- Check file corrup pour les URL
- Modification publication projet
- Corriger la fonctionnalité contact
- Chat : Initialisation discussion (en cours)
- Gestion réglages avancés (en cours)
- [Chat] Affichage des discussions du chat (en cours)
- Relance automatique livrable (en cours)
- Gestion publication d'une université (en cours)

Les métriques logicielles

- + 2 jours de dette technique
- 1200 users
- 300 projets
- 60% PC ··· 40% Mobile