

Manon CHABRE

Daniel COSCIA



ARKit



ARCore

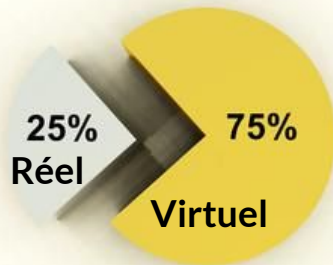
ARCore & ARKit

Différence entre RA et RV :

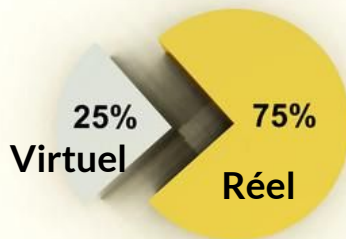


RA \neq RV

Réalité Virtuelle :



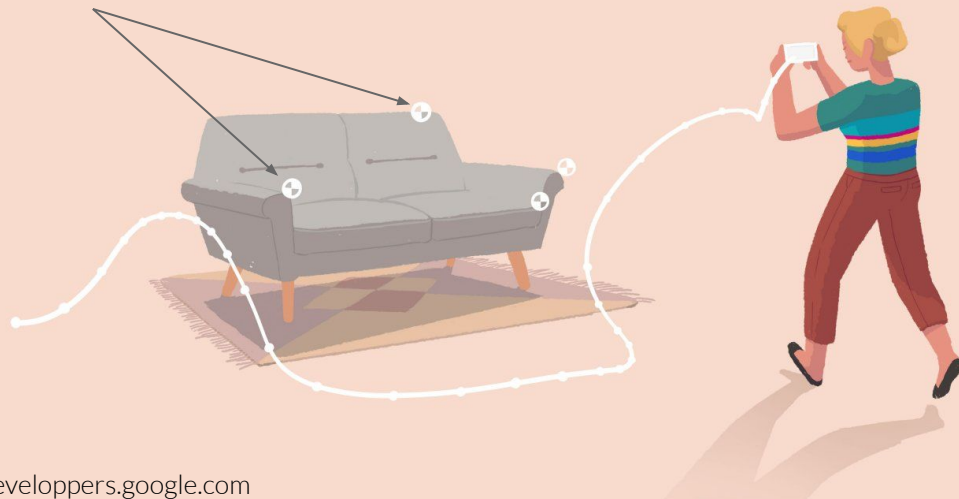
Réalité Augmentée :



Les principes fondamentaux de la RA

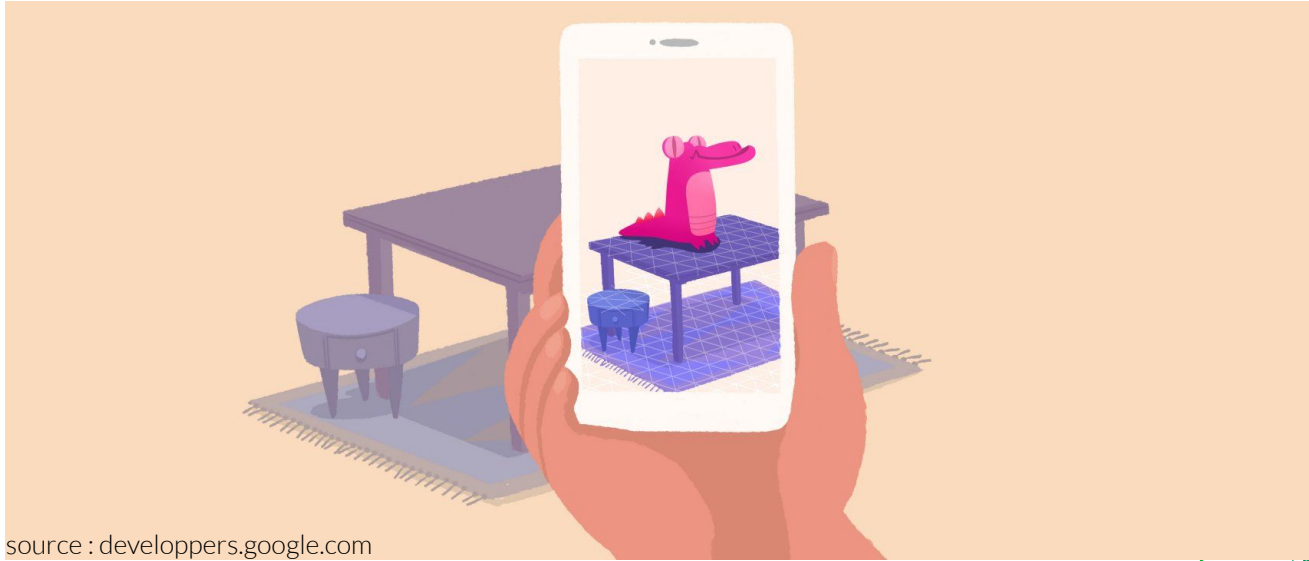
Le suivi du mouvement

Points caractéristiques



source : developers.google.com

La compréhension de l'environnement



source : developers.google.com

Estimation lumineuse



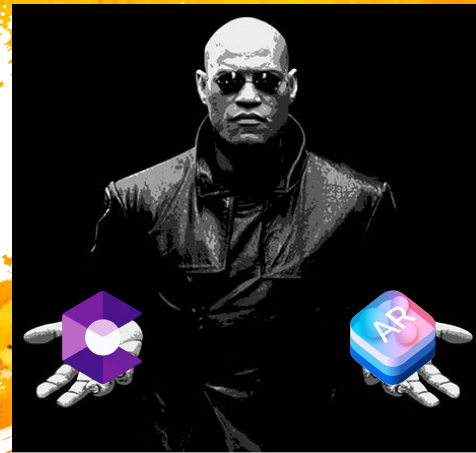
source : developers.google.com

Exemple d'utilisation :



ARCore vs ARKit

- × Disponible sur Android & iOS
 - × Points caractéristiques
 - quantité
 - rapidité
 - × Stockage de données de localisation supérieur
- × Disponible sur iOS
 - × Détection surface plus précise
 - × Optimisation des processeurs des appareils iOS



Alternatives :




vuforia™





Prêt pour la démo ?



Merci de votre attention !
Des questions ?