

CYBERHOLOCAMPUS2055

Gilles BONHOURS
Maxime DEREYMEZ
Denis LACHARTRE
Lucas LESAGE
Douria ZENNOUCHE



Sommaire

- Introduction
 - ▷ Généralités
 - ▷ Scénario 1 , Scenario 2
- Gestion de projet
- Conception
 - ▷ Architecture générale
 - ▷ Differentes vues
 - ▷ IHM abstraite
- Technologies utilisées
- État d'avancement du projet
- Optique



Généralités

- Matériel : Hololens
- Descriptif des bâtiments
- Localisation d'une salle



Introduction

Scénario 1:

Anatole, un nouvel étudiant de Polytech Grenoble souhaite connaître l'emplacement de sa prochaine de salle de cours. Il utilise l'application CyberHoloCampus2055 de son Hololens, celle ci lui propose plusieurs options. Il sélectionne "trouver salle de cours". Un plan de Polytech est affiché, indiquant sa position, ainsi que l'emplacement de la salle où il est censé se rendre en surbrillance.

Scénario 2

Anatole décide de se rendre sur le Campus, qu'il ne connaît pas très bien. Cependant, grâce à l'application CyberHoloCampus2055 de son Hololens, il a accès à de nombreuses informations concernant les bâtiments. Lorsqu'il approche d'un nouveau bâtiment, il en est informé, et en cliquant sur la bulle d'information, il a accès à toutes ces données. Il vient de passer à côté du restaurant Barnave. Il décide de consulter le menu du jour !



Gestion de projet

Membre	Rôle
Gilles BONHOURE	Développeur
Maxime DEREYMEZ	Lead développeur
Denis LACHARTRE	Chef de projet
Lucas LESAGE	Développeur
Douria ZENNOUCHE	Scrum master



SCRUM

- IceScrum
- 7 sprints de 1 semaine
- Daily meetings



Planning

4 février

Release 1

- Mise en place du projet
- Décisions du sujet
- Premiers tests

18 février

Release 2 : Prototype

- Conception
- Base de données
- Début de backend
- **Identification de salles**

14 mars

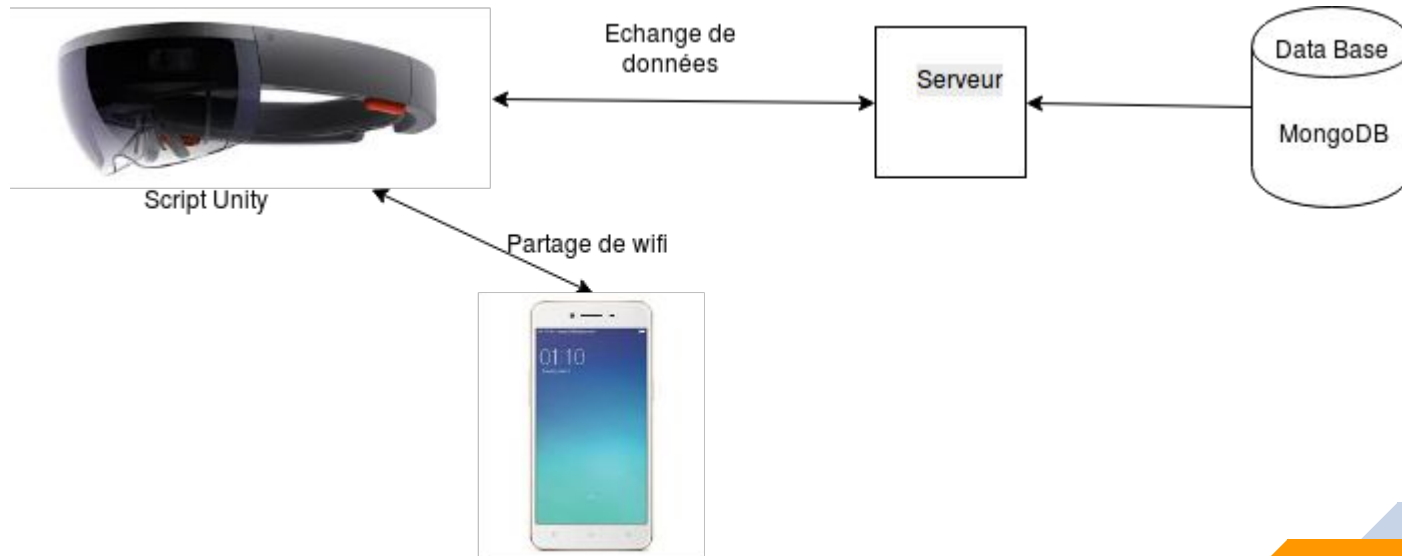
Release 3 : Projet fonctionnel

- Communication entre l'appli et le backend
- Localisation de l'utilisateur
- Affichage d'informations
- Application en ligne de monitoring



Conception

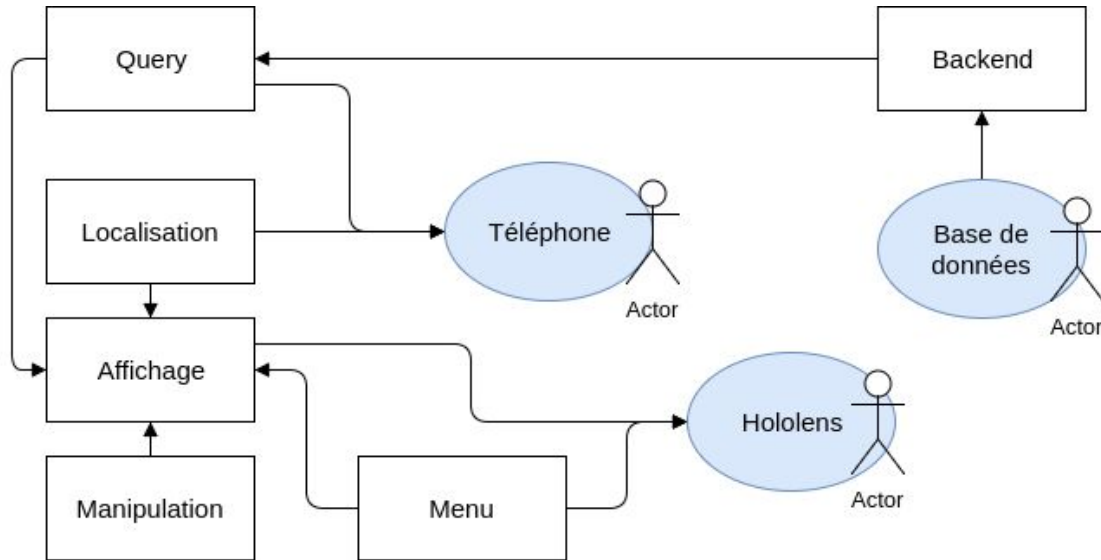
Architecture générale





Conception

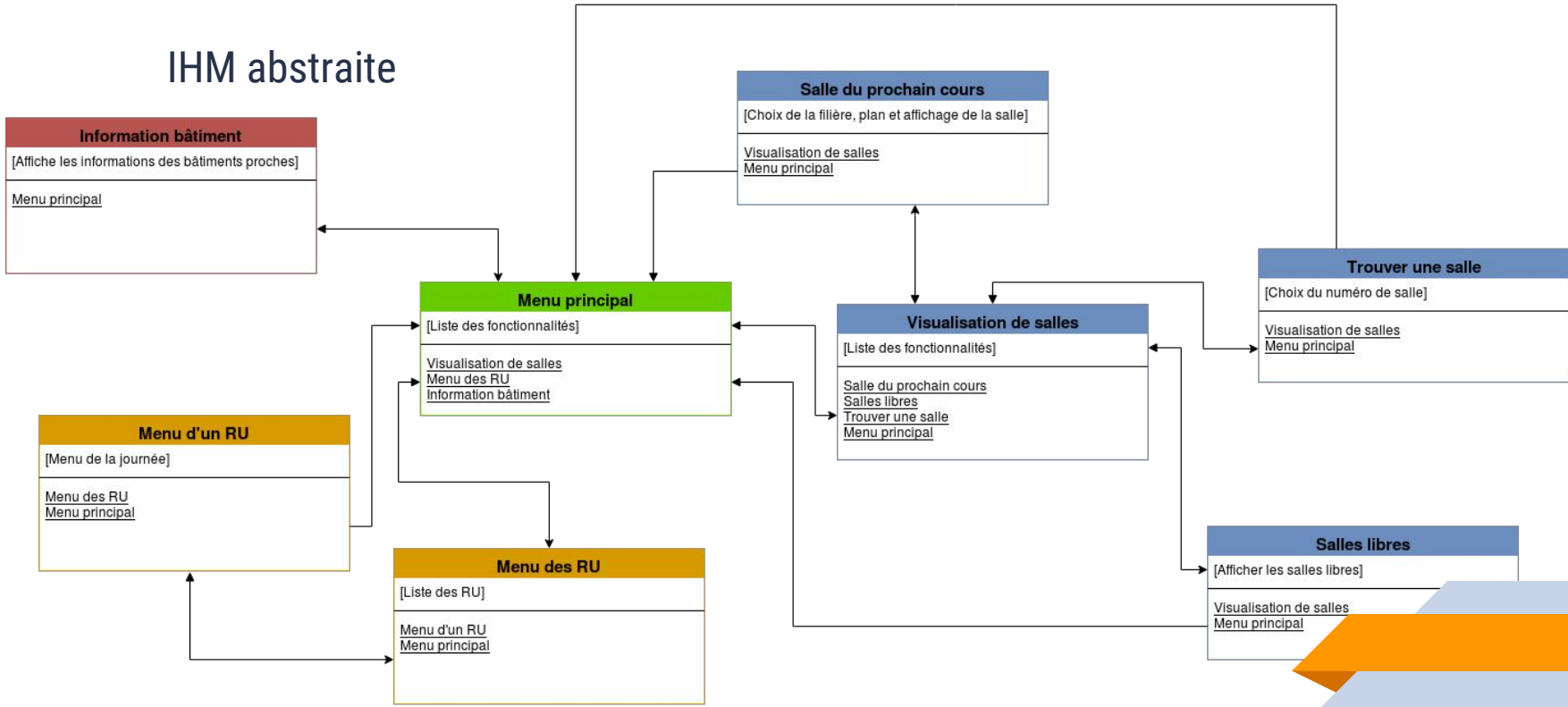
Diagramme de la vue logicielle





Conception

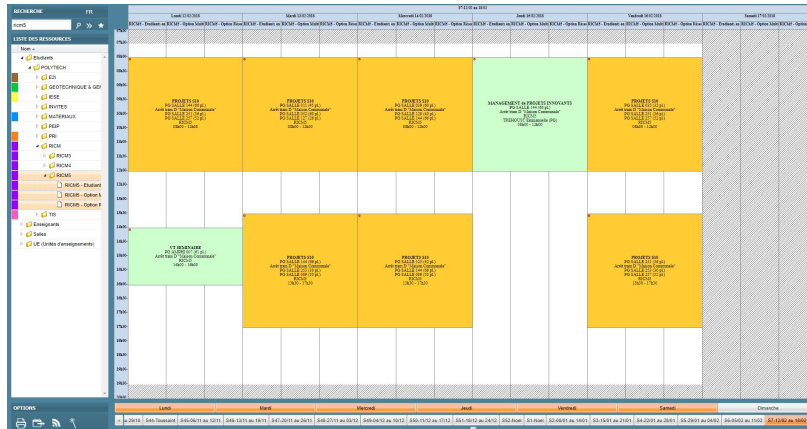
IHM abstraite





Conception

Données ouvertes pas assez pertinentes
→ Utilisation de "Web Scraping"



RESTAURATION

MANGER AU CROUS

NOS RESTOS ET CAFET'U

NOS MENUS

IZLY, SOLUTION DE PAIEMENT
IZLY, VOTRE FIDÉLITÉ RÉCOMPENSÉE !

NOUVELLE IDENTITÉ

CALENDRIERS D'OUVREURE

NOS PRESTATIONS TRAITEUR

RESTAURATION DES PERSONNELS

RU BARNAVE ETUDIANT

INFORMATIONS PRATIQUES



Localisation
2 salles traditionnelles
Horaires
Lundi au vendredi
11h30 ? 13h15
 Paiements possibles
IZLY

ADRESSE

RU Barnave Etudiant
121 Rue des Résidences Domaine Universitaire 38400 St Martin d'Hères
Téléphone : 04 76 82 40 85



MENU DU LUNDI 12 FÉVRIER 2016

Petit déjeuner

Pas de service

Déjeuner

SALLE TRADITIONNELLE
- Paulette de veau
- Poisson blanc à la bordelaise
- Riz aux oignons
- Duo de carottes

Dîner

Pas de service



Technologies Utilisées

- Application Hololens
 - ▷ Unity
- BackEnd
 - ▷ MongoDB
 - ▷ NodeJS
 - ▷ Swagger





État d'avancement

Actuellement fonctionnel

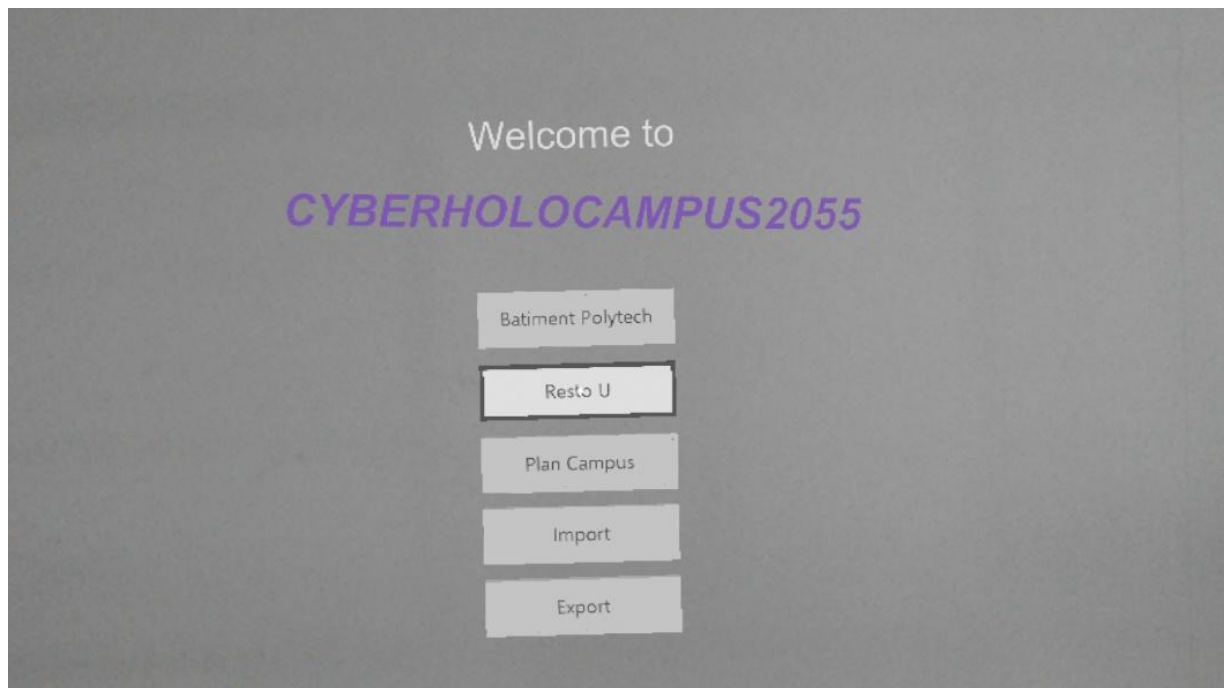
- Prototypes très basiques

(Affichage, manipulation, fonctionnalités de l'Hololens)

- Récupération des salles ADE
- Récupération des menus R.U.

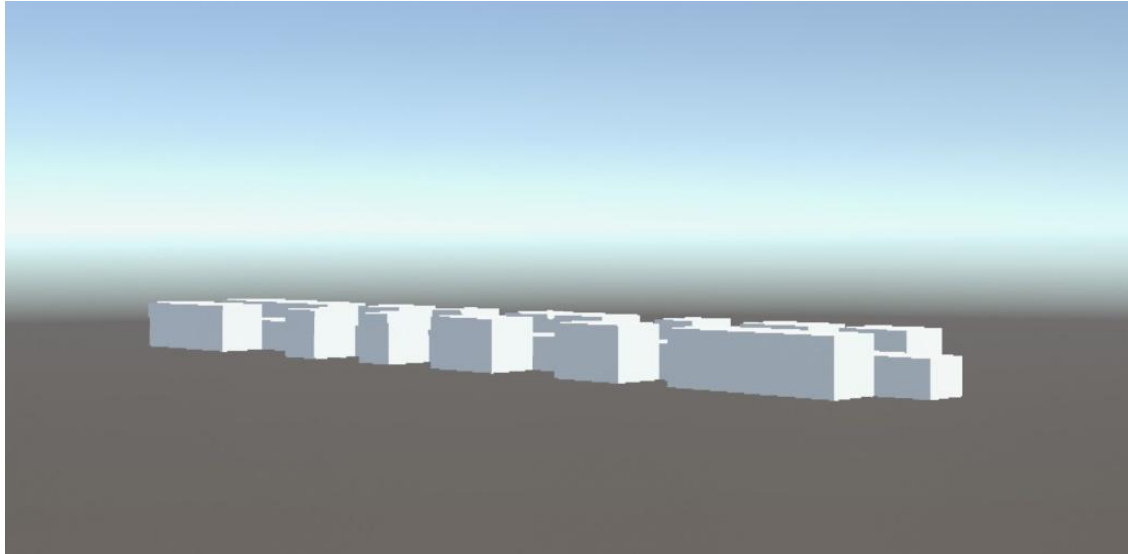


État d'avancement : au niveau de l'application





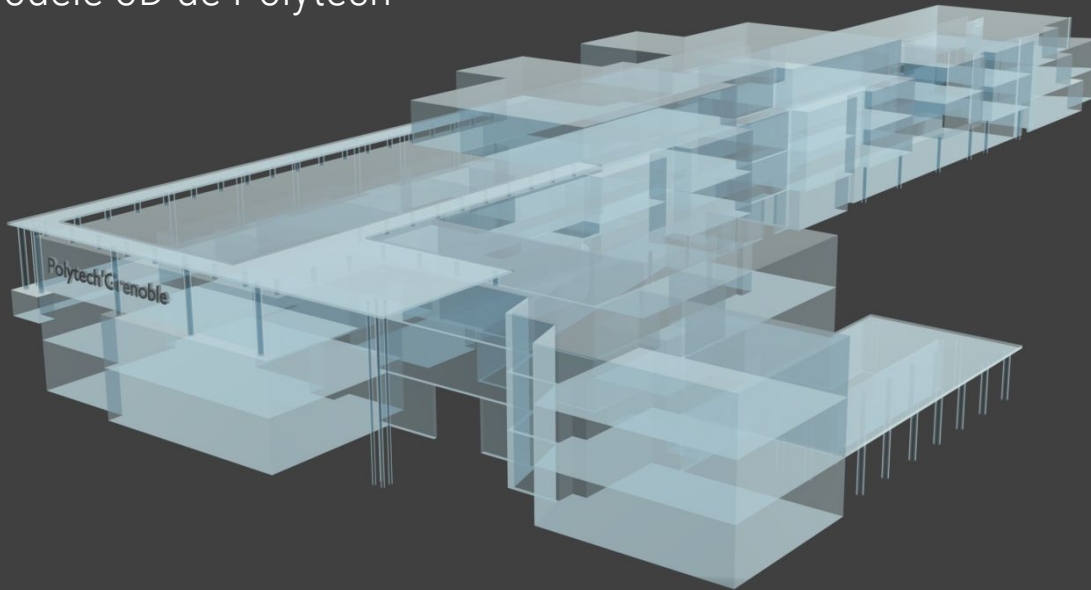
État d'avancement : au niveau de l'application





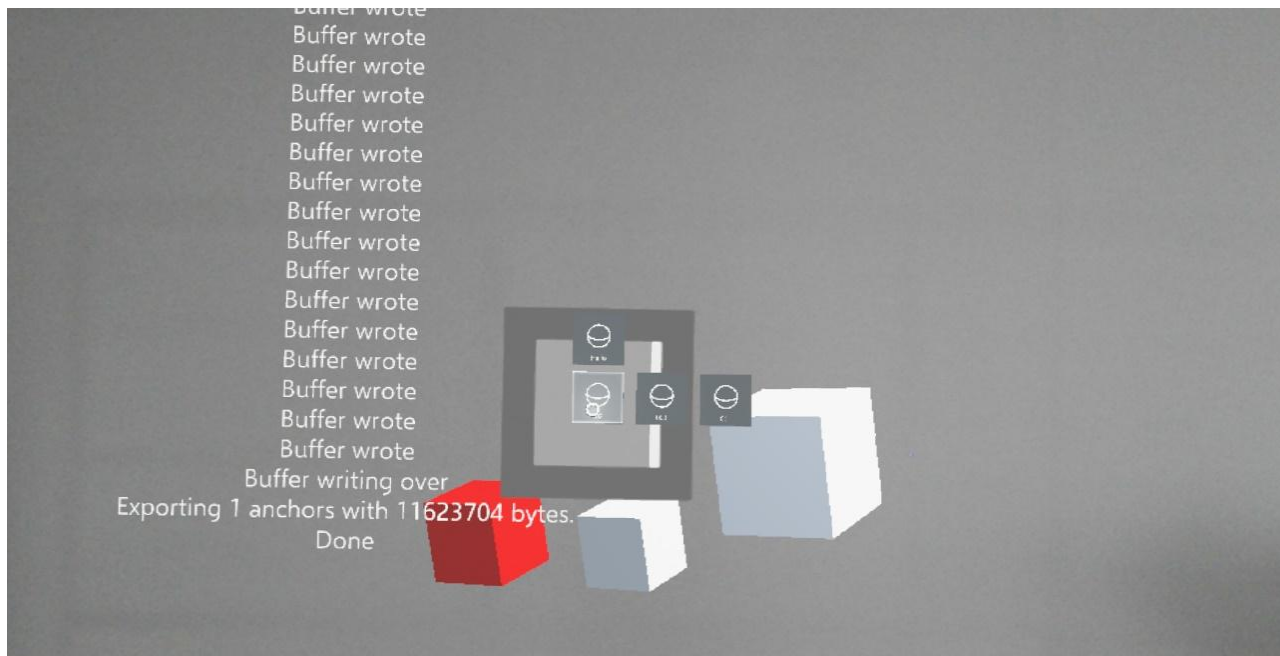
État d'avancement

Modèle 3D de Polytech





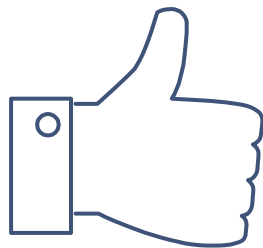
État d'avancement : au niveau de l'application





Optique

- Localisation indoor
- Application de monitoring
- Utilisation pour la maintenance



Merci

pour votre attention !
Avez-vous des questions ?