

Ski Locator

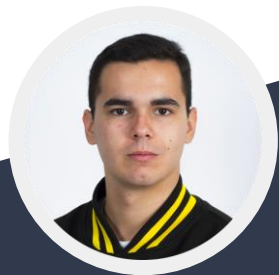
(Alias HuSki)



Tuteur : Bernard Tourancheau



Quentin Fombaron
(CP)



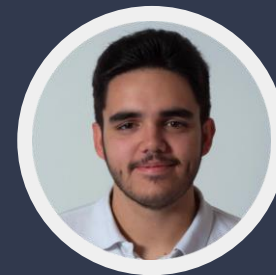
Joffrey Ferreira
(Scrum Master)



Tim Lepage



Titouan Larnicol



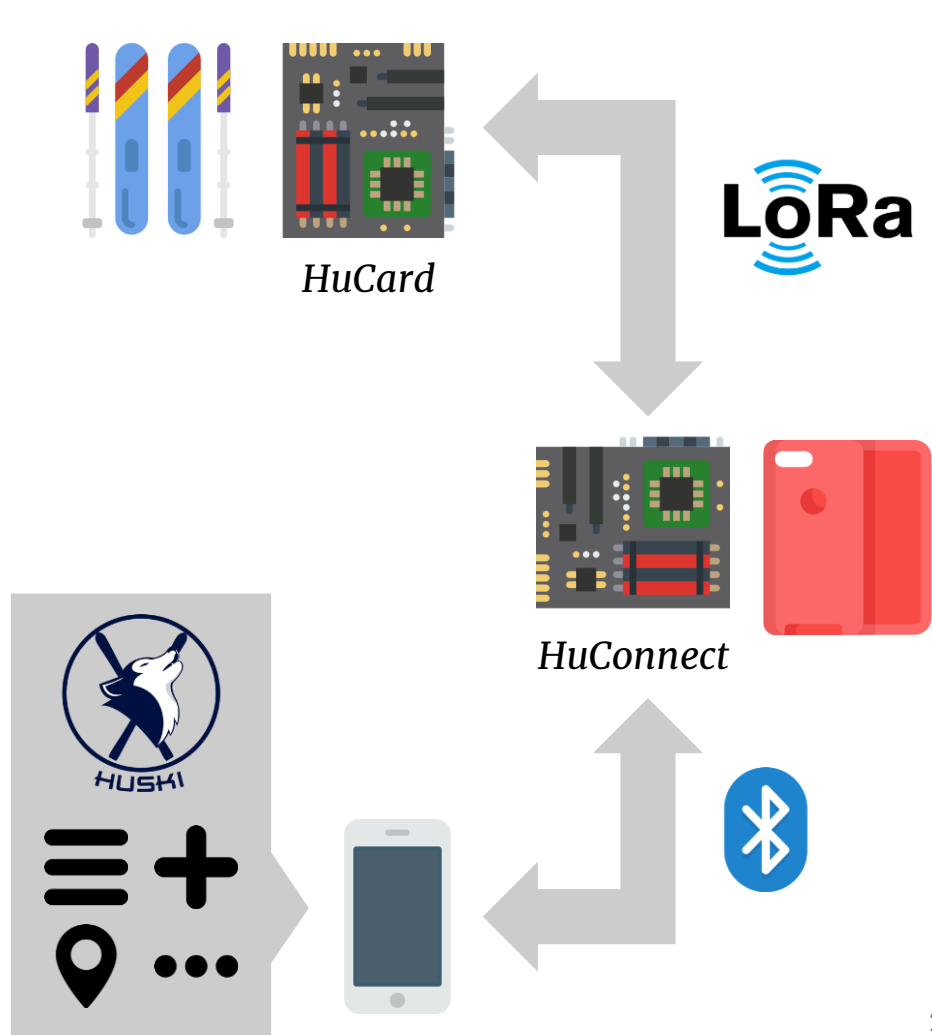
Thomas Ozenda

HuSki, qu'est-ce que c'est ?

Une solution de localisation du matériel de sport d'hiver.

HuSki est composé de **HuCards** situées sur les skis et qui communiquent avec une **HuConnect** sous la forme d'une coque smartphone.

Une application mobile permet de localiser et retrouver son matériel perdu.



Notre équipe

Travail en Scrum avec sprints de une semaine.

Sprint courant: sprint 4

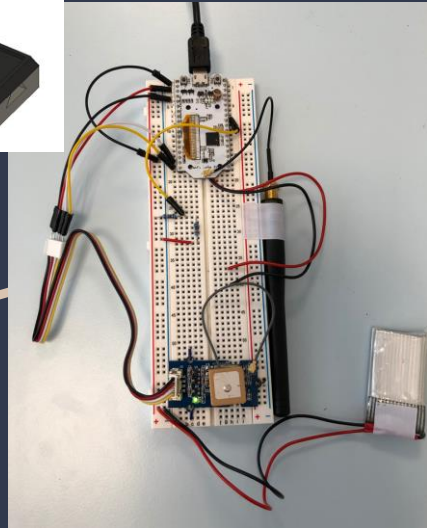
- Rapport
- Prototypes 3D
- Tests
- UI

- Quentin (Chef de Projet)
 - HuCard, prototypage, modélisation et impression 3D des boîtiers.
- Joffrey (Scrum Master)
 - HuConnect
- Thomas
 - DevOps + Application: QRCode
- Titouan
 - Application: UI, structure liste de ski, ajout de ski
- Tim
 - Application: Bluetooth, structure de données, boussole

Travail réalisé



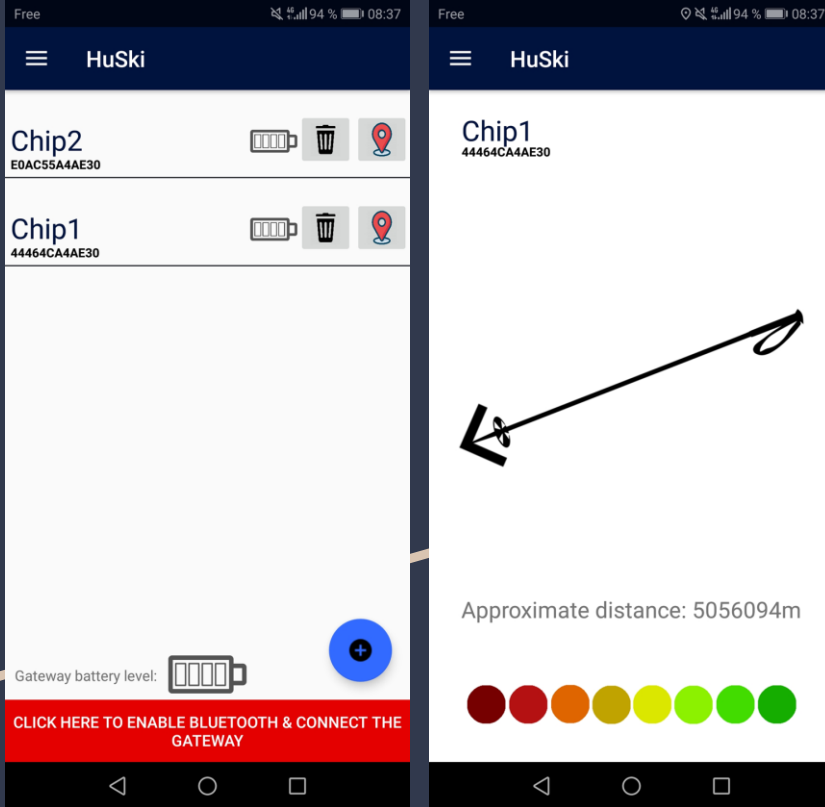
HuCard



Hardware

- **HuCard**
 - Localisation GPS
 - Prototype de boîtier
- **HuConnect**
 - Communication Bluetooth
- **Commun aux deux cartes**
 - Récupération de l'@ MAC
 - Communication LoRa
 - Niveau de la Batterie

Travail réalisé



Software

- 2 Pages principales
- Ajout de HuCard par scan de QR code
- Niveau de batterie des HuCards et HuConnect
- Possibilité de renommer les cartes
- Boussole pour guider jusqu'au ski (si distance > 20m)
- Force du signal RSSI (si distance < 20m)
- DevOps

Travail restant à effectuer

- Modélisation et impression 3D d'un boîtier et d'une coque.
- Tests (unitaires, conditions réelles)
- Intégration continue
- Rapport

Difficultés rencontrées

- Utilisation d'Ionic inappropriée
- Listener Bluetooth
- GPS
- Électronique avec les cartes (diviseur et régulateur de tension, etc.)
- Chiffrement
- Intégration continue
- Modélisation 3D sur Fusion360

Avez-vous des
questions ?