iSofa – Projet Innovant

Manuel Utilisateur

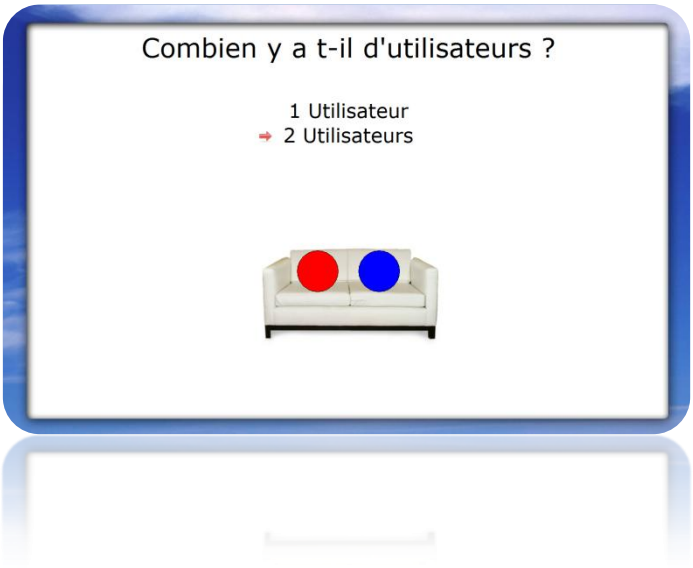
Flavien Garcia
Thibaud Michel

RICM4 2010-2011

Démarrer l'application

Avant de lancer l'application de l'iSofa, veillez à n'exercer aucun poids sur le canapé, pour que la tare des capteurs de pressions soit correctement effectuée.

Lancer l'application, attendre qu'un écran noir s'affiche. Puis s'asseoir sur l'iSofa. L'application démarre alors automatiquement et vous vous retrouvez devant le menu « Combien y a-t-il d'utilisateurs ?».



Pour donnez le nombre de personnes, déplacer vous à l'aide des boutons poussoirs (Bouton gauche/droit pour monter/descendre) situés sur les accoudoirs.

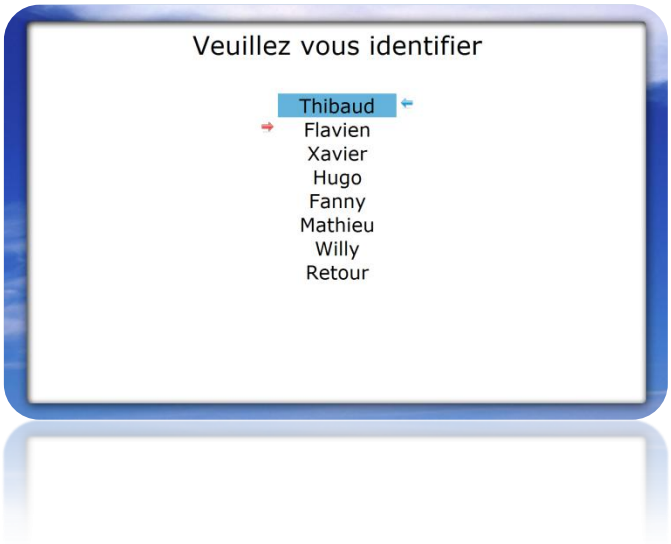
Une fois que la flèche rouge est en face du bon nombre d'utilisateurs validez votre choix à l'aide du buzzer rouge. L'application bascule alors vers le menu d'identification.

Dans le cas où seulement un seul utilisateur est assis sur le canapé, le mode « 2 utilisateurs » ne sera pas disponible.

Pour vous aider, des ronds bleus et rouges indiquent si vous êtes bien assis sur l'iSofa.

S'identifier

Une fois le nombre d'utilisateurs choisis, vous devez vous trouvez devant le menu d'identification, qui est une liste de prénoms.



Pour vous identifier, déplacer vous à l'aide des boutons poussoirs (Bouton gauche/droit pour monter/descendre) situés sur les accoudoirs.

Une fois que la flèche bleue ou rouge, suivant que vous êtes situés à la gauche ou à la droite de l'iSofa, est en face de votre prénom valider votre choix à l'aide du buzzer rouge.

Vous voyez alors votre prénom surligné par un rectangle bleu.

L'application bascule vers le menu « vidéos&jeux » une fois que tous les utilisateurs présents sur l'iSofa sont identifiés.

En cas d'erreur d'identification, vous pouvez désélectionner votre choix en appuyant de nouveau sur le buzzer rouge.

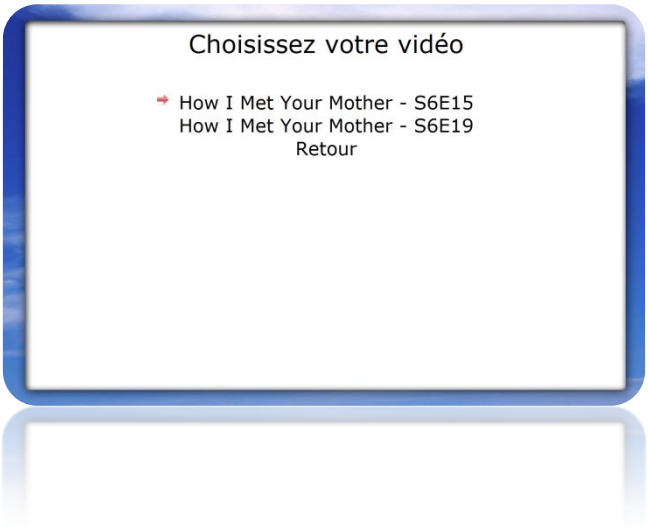
Enfin pour revenir au choix du nombre d'utilisateurs, sélectionnez « Retour » et validez.

Lancer une vidéo

Une fois l'identification réalisée, vous devez vous trouver devant le menu vidéos&jeux.

Sélectionner alors la ligne vidéos, à l'aide des boutons poussoirs et valider à l'aide du buzzer rouge, comme précédemment pour l'identification.

Une liste de vidéos apparaît alors à l'écran.

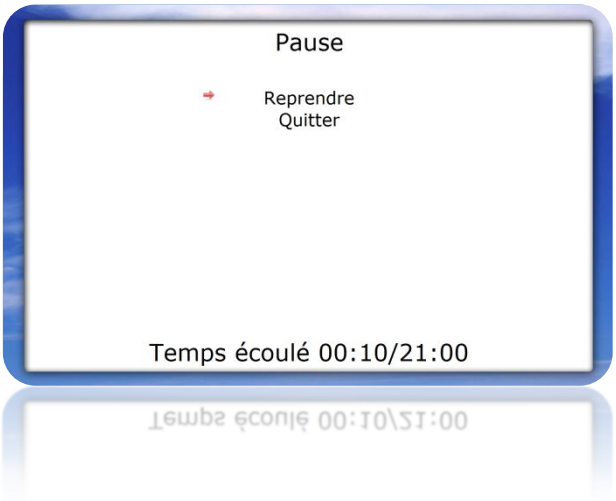


Sélectionner la vidéo de votre choix et valider. La vidéo se lance.

Naviguer dans la vidéo

Une fois la vidéo lancée, vous pouvez mettre en pause en appuyant sur le buzzer rouge.

Un menu pause apparaît et vous propose de reprendre la lecture ou de quitter. Sélectionner l'option voulue et validez. Si vous décidez de quitter la vidéo, vous revenez sur la liste des vidéos.



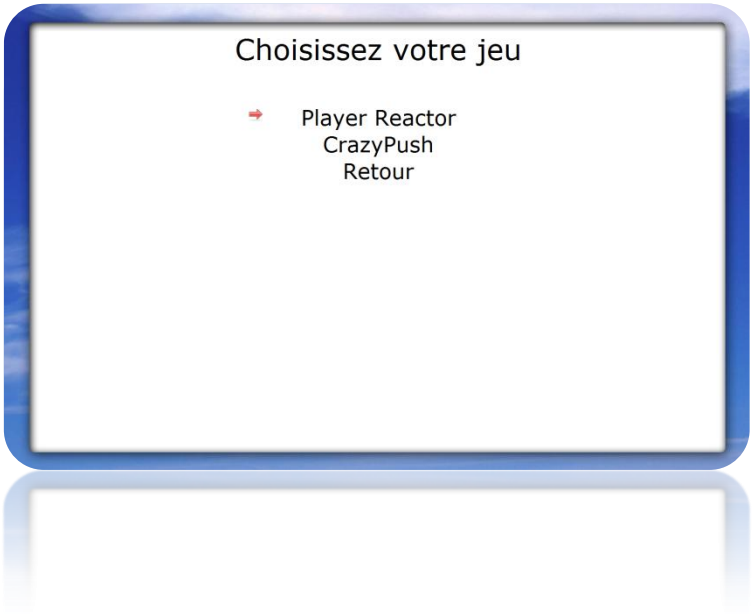
Vous pouvez également, lors de la lecture, avancer/reculer dans la vidéo en appuyant sur le bouton poussoir de droite/gauche.

Si vous vous levez pendant la vidéo, celle-ci se mettra automatiquement en pause (écran noir) et reprendra là vous en étiez à votre retour.

Jouer à un jeu (exclusivement en mode 2 utilisateurs)

Pour pouvoir accéder à la liste des jeux disponibles, vous devez être deux utilisateurs identifiés. Depuis le menu vidéos&jeux, sélectionner alors « jeux » et valider.

La liste des jeux disponibles apparaît alors à l'écran. Sélectionner le jeu de votre choix et valider (nul besoin que les deux utilisateurs choisissent le jeu, un seul suffit).



Le jeu se lance sur un menu expliquant les règles du jeu et chaque utilisateur doit valider lorsqu'il se sent prêt à jouer.

Si un seul utilisateur valide, il reste en attente. Pour quitter le jeu en cours de route, veuillez appuyer simultanément sur les 4 boutons poussoirs (2 sur chaque accoudoir).

Voici les deux jeux implémentés actuellement :

Crazy Push :

Ce jeu est un jeu de rapidité. Le but est d'appuyer le plus de fois possible sur le buzzer durant 10 secondes, à compter de la fin du compte à rebours. Le joueur ayant appuyé le plus de fois possible gagne la partie.

Player Reactor :

Ce jeu est un jeu de rapidité et de réflexion. Diverses informations sont successivement affichées à l'écran et le but est d'appuyer en premier sur le buzzer dès que cette information est correcte. Le cas échéant le joueur gagne un point (son coté s'allume en vert).

En revanche, si l'information est incorrecte mais l'utilisateur appuie sur le bouton, il perd un point (son côté s'allume en rouge). Ne pas appuyer sur le bouton n'a aucun effet.

Le jeu se déroule sur 4 mini-jeux, en 3 points gagnants/perdants chacun :

- Les couleurs : Valider lorsque le texte et la couleur correspondent.
- L'alphabet : Valider lorsque l'alphabet est dans le bon ordre.
- Les capitales : Valider lorsque la ville est bien la capitale du pays affiché.
- Ecran noir et blanc : Valider dès que l'écran blanc devient noir.

Les points sont cumulés, et le joueur ayant le total le plus élevé à la fin de la partie, gagne.

Le jeu revient ensuite au menu « jeux ».

FAQ

- *Pourquoi aucun cercle n'apparaît lorsque je m'assoie sur l'iSofa ?*
  Vérifiez que vous êtes bien assis sur un coté du canapé et non au milieu. Si le problème persiste, effectuer correctement la tare des capteurs de pression en démarrant l'application sans exercer de poids sur l'iSofa.

- Pourquoi je ne peux pas accéder au menu jeux ?
  Le menu jeu n'est disponible qu'en mode multi-joueurs, veiller à être bien deux personnes assises sur le canapé, et avoir choisis le mode « 2 utilisateurs ».