**Interactive Digital Signal**

**1) Introduction :**

 Mots clés : borne interactive, interaction, geste, information

**2) Description Générale**

 - Borne interactive à l'entrée de Polytech

 - Diffusion d'informations relatives à Polytech

 - Les informations sont choisies par l'administration (personne responsable de la communication au sein de Polytech)

 - Interagir avec la borne par l'intermédiaire la Kinect et puce NFC

**3) Exigences**

**Exigences fonctionnelles**

 - Interaction gestuelle avec une Kinect permettant le défilement et zoom (1 main, 2 mains)

 - Interaction via une puce NFC pour des informations personnelles (emploi du temps, plan de Polytech avec les salles ...)

 - Affichage d'informations en continu

 - Interface utilisateur permettant à l'administration de modifier les informations de la borne (interface WEB, ...)

 - Diffusion de son si nécessaire

 - Puce NFC doit être spécifique donc impossible d'utiliser les puces des téléphones

 - Connexion au réseau (par réseau filaire, par réseau wifi)

**Exigences non fonctionnelles**

 - Bonne sécurité

 - Bonne utilisabilité (facilité des interactions)

 - Bonne efficacité (il faut que l’interaction soit bien prise en compte)

**Risques et contraintes :**

 - Pas vraiment de risque

 - Besoin d'une connexion réseau pour la modification des informations et d'une source d'énergie

**4) Evolution :**

 Diffusion d'informations extérieures à Polytech

**5) Sources :**

 Les clients : Interactive Digital Signal

 Wikipedia.fr

**Reporter sur le wiki**

<http://air.imag.fr>

<http://air.imag.fr/index.php/Projets_2014-2015>

**Informations supplémentaires :**

Responsable de la communication

Responsable des emplois du temps

Prêt téléphone nfc

Node.js -> serveur express (récupération d’info avec un serveur, pas un serveur web)

Reveal.js -> html5

3 personnes

Récupération info ade

ricm student

Responsable de la communication

Julie

Eric

**15 mars :** info école + bout d’ADE

Amr.alzouhri-alyafi@imag.fr