

## Planning prévisionnel et effectif

**Prise en main et découverte - 02/22 - 07/02** Lors de la première semaine, nous avons pris en main les différents outils, notamment la suite Atlassian. Nous avons aussi appréhender l'architecture du projet et défini les objectifs en fonction des attentes des porteurs.

**Apprentissage et Recherche - 07/02 - 11/02** Nous avons, après la première phase de découverte, fait des recherches et des analyses les solutions qui existaient pour intégrer des cartes dans des sites. Nous avons ainsi analysé différents sites concurrent avec l'outil <https://builtwith.com/>, qui nous a permis de comprendre les technologies disponibles et construire notre solution. Ceci nous a aussi permis de réfléchir au visuel de notre plugin.

**Developpement - 14/02 - 08/03** Une fois que nous avons une idée précise sur ce que nous devions faire, des technologies utilisées et des visuels, nous avons commencé à coder.

Cette phase a commencé par la création de petit prototype basé sur **leaflet** ou **google map**, et utilisant le sdk de firebase. Ces petits prototypes nous ont permis de prendre en main les technologies et de rapidement avoir des retours de Sylvain et David nous permettant de clarifier encore les spécifications du produit.

Dans un deuxième temps et en continuant à avoir des retours réguliers de David et Sylvain, nous avons commencé à travailler sur la création du produit final. Mettant en place une architecture nous permettant de proposer à la fois **leaflet** et **google map** au client du plugin. Nos réflexions nous ont en effet amené à faire en sorte que le plugin soit facilement personnalisable, en laissant notamment le choix du fond de map sous leaflet au client.

Durant cette phase, nous avons eu un grand nombre d'échanges par rapport à la conception au niveau du backend ainsi que l'aspect visuel. La version que nous avons produite est le produit d'une méthode dites d' "essai-erreur".

**Documentation et correction de bug 14/03 - 17/03** Durant cette phase, nous avons corrigé des bugs, mais également développer l'extension WordPress. Nous avons aussi pu tester notre plugin sur un site fait avec WordPress.

Dans cette phase, nous avons également affiné le visuel afin de correspondre au mieux aux attentes de Sylvain.

Les principaux bugs de cette phase concernaient les pop-ups et le logo J'origine qui sortaient parfois de la carte.

On a également ajouté des messages d'erreurs apparaissant quand la personne ne remplit pas correctement les paramètres du plugin.