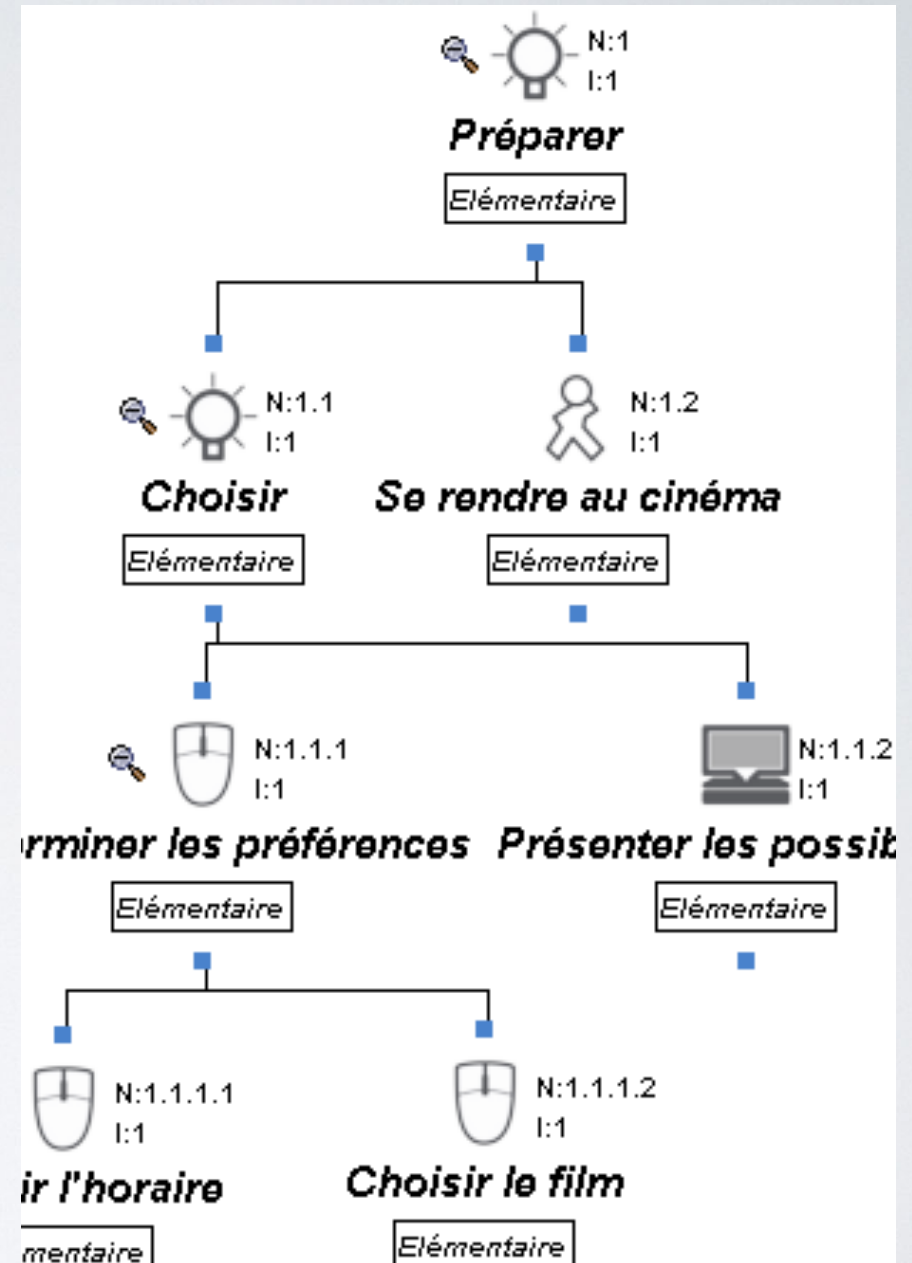
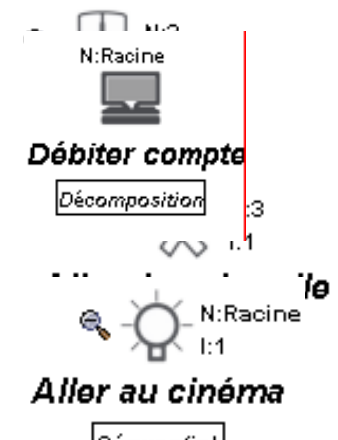
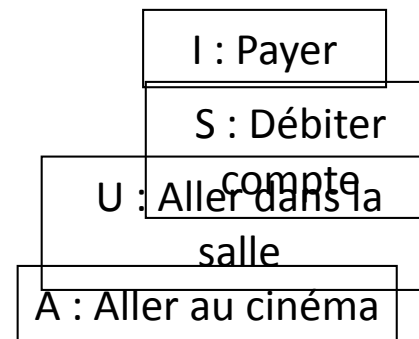


PRÉSENTATION DE K-MADE



Les tâches

- Élément de base des modèles de tâches
- Réalisée dans un but particulier
 - Payer une place de cinéma
 - But : Avoir le droit de voir un film
- Réalisée par un exécutant
 - source de l'exécution
 - 3 types « élémentaires » :
 - Interaction
 - Application
 - Utilisateur (sensori-motrice, cognitif)
 - 1 « super-type » :
 - Abstrait



La décomposition

- Séquentiel

Tâches exécutées de gauche à droite

- Pas d'ordre

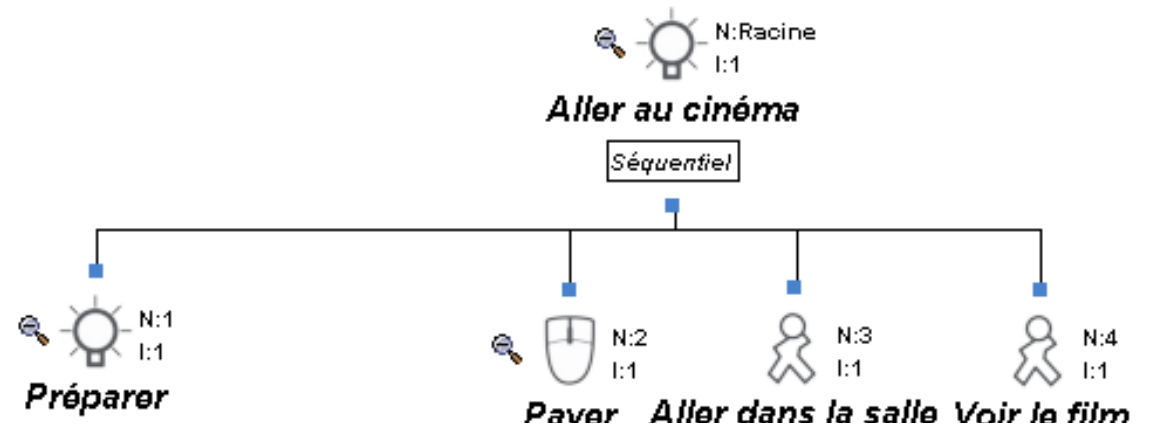
Tâches toutes exécutées mais sans ordre prédéfini

- Parallèle

Tâches exécutées en même temps

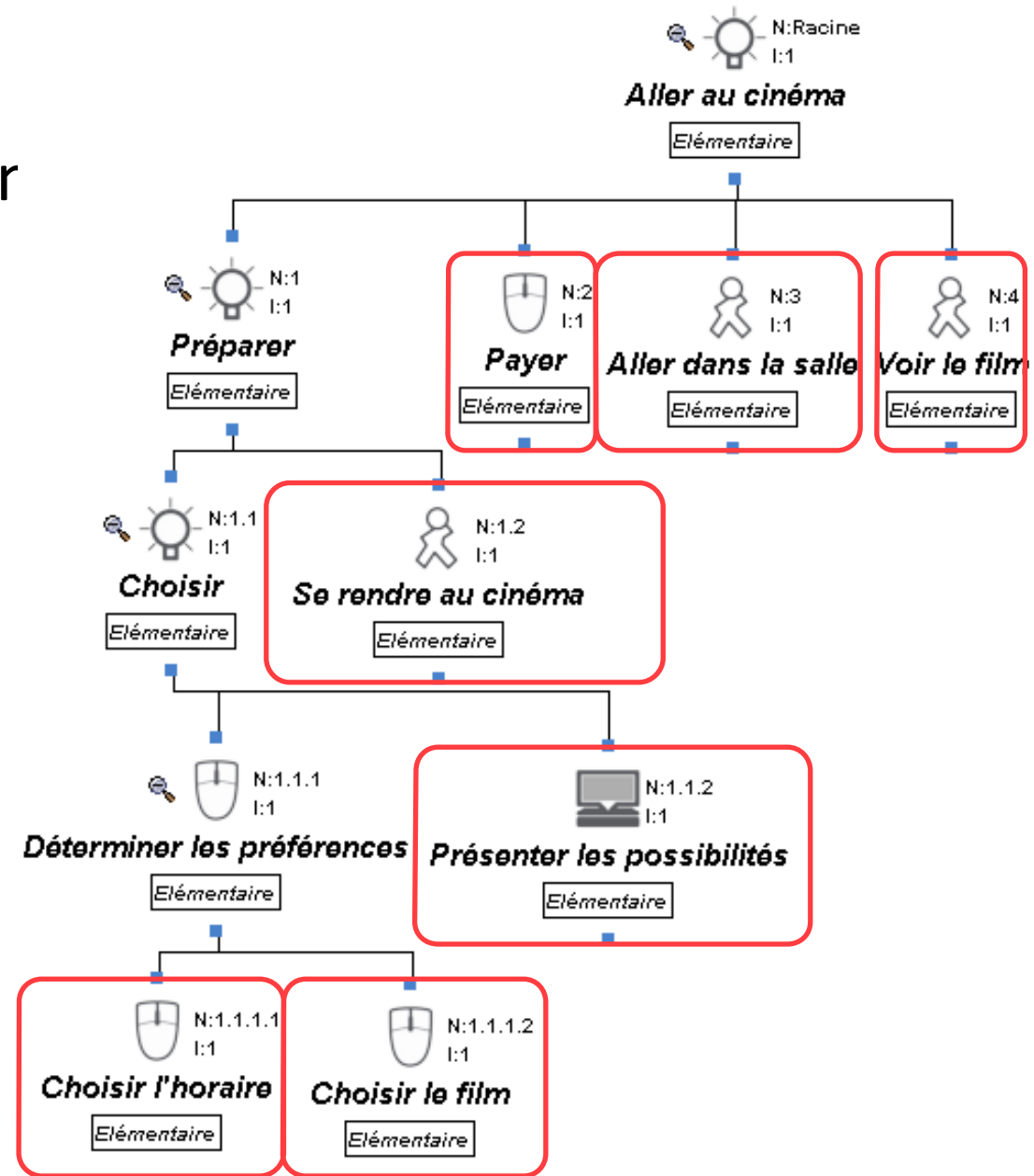
- Alternatif

Une seule tâche est exécutée



La décomposition des tâches

- Détermine l'ordonnancement des tâches (l'ordre dans lequel elles peuvent être exécutées)
- 2 types de tâches :
 - Élémentaires
 - Décomposées



Compléments sur l'ordonnancement

- Tâche optionnelle

L'exécution de la tâche n'est pas impérative
réaliser l'activité

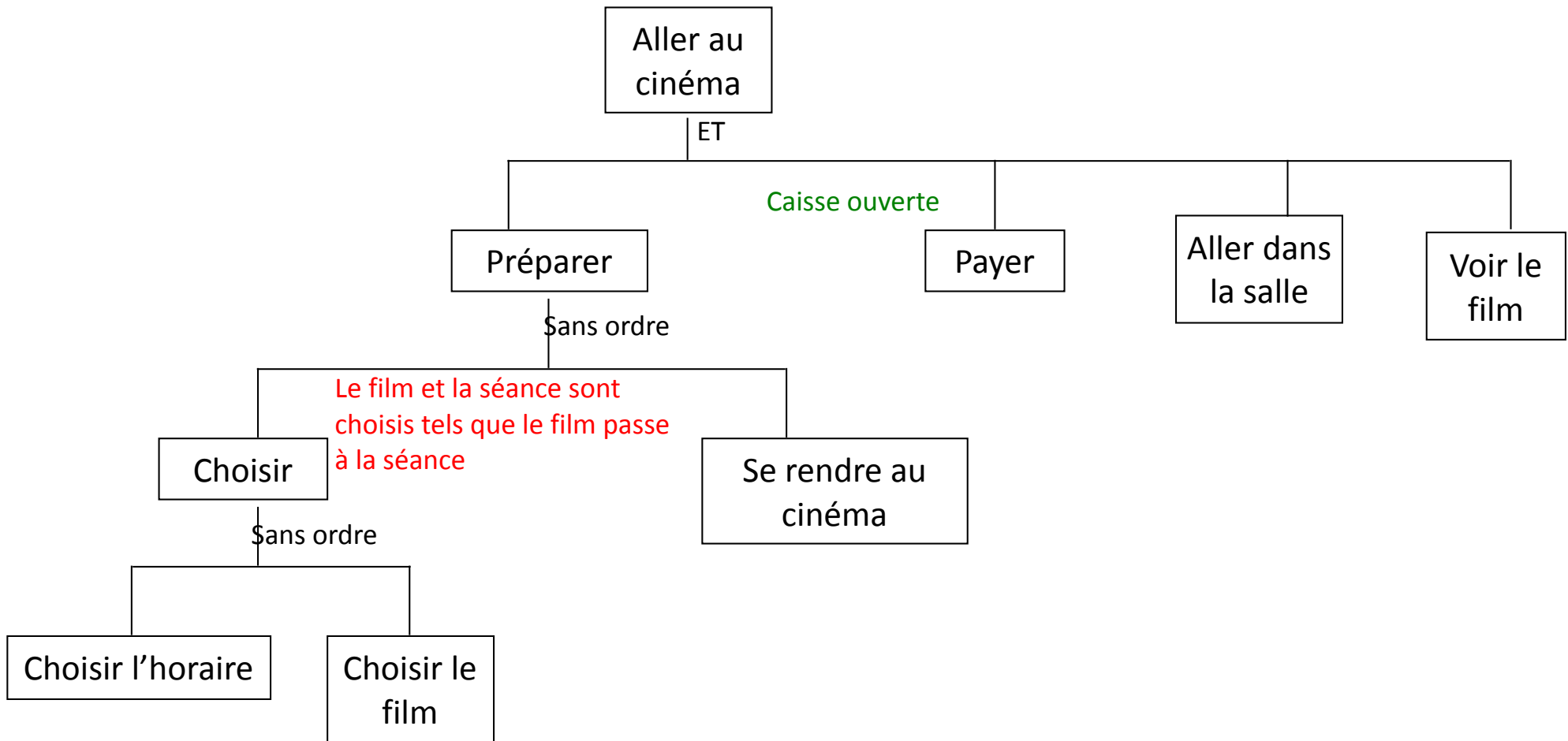


- Tâche interruptible

L'exécution de la tâche peut être interrompue



Notion de pré- et post- conditions



Le contexte

- Les événements

Aléas qui n'est pas du ressort de l'utilisateur mais qui influent sur l'activité

Ex : alarme incendie dans le cinéma

Ils peuvent :

déclencher l'exécution de tâches

être créés par une tâche

- Les acteurs

Les utilisateurs accomplissent les tâches

Ex : client, ouvreuse, caissière...

Seuls les acteurs spécifiés sont autorisés à accomplir la tâche

Les *objets* du contexte

- Objets : pour représenter la sémantique
- Modélisation :
 - Des objets physiques manipulés (un ticket...)
 - Des éléments ayant une existence pour l'utilisateur (un compte en banque, une heure...)
- Utilisation de ces objets dans des expressions (notamment pour les conditions)

Caisse ouverte

Payer

Vérification du modèle

Interview 1 :

-Je me rends au cinéma.

Interview 2 :

-Je cherche quand passe le film que je

Interview 3 :

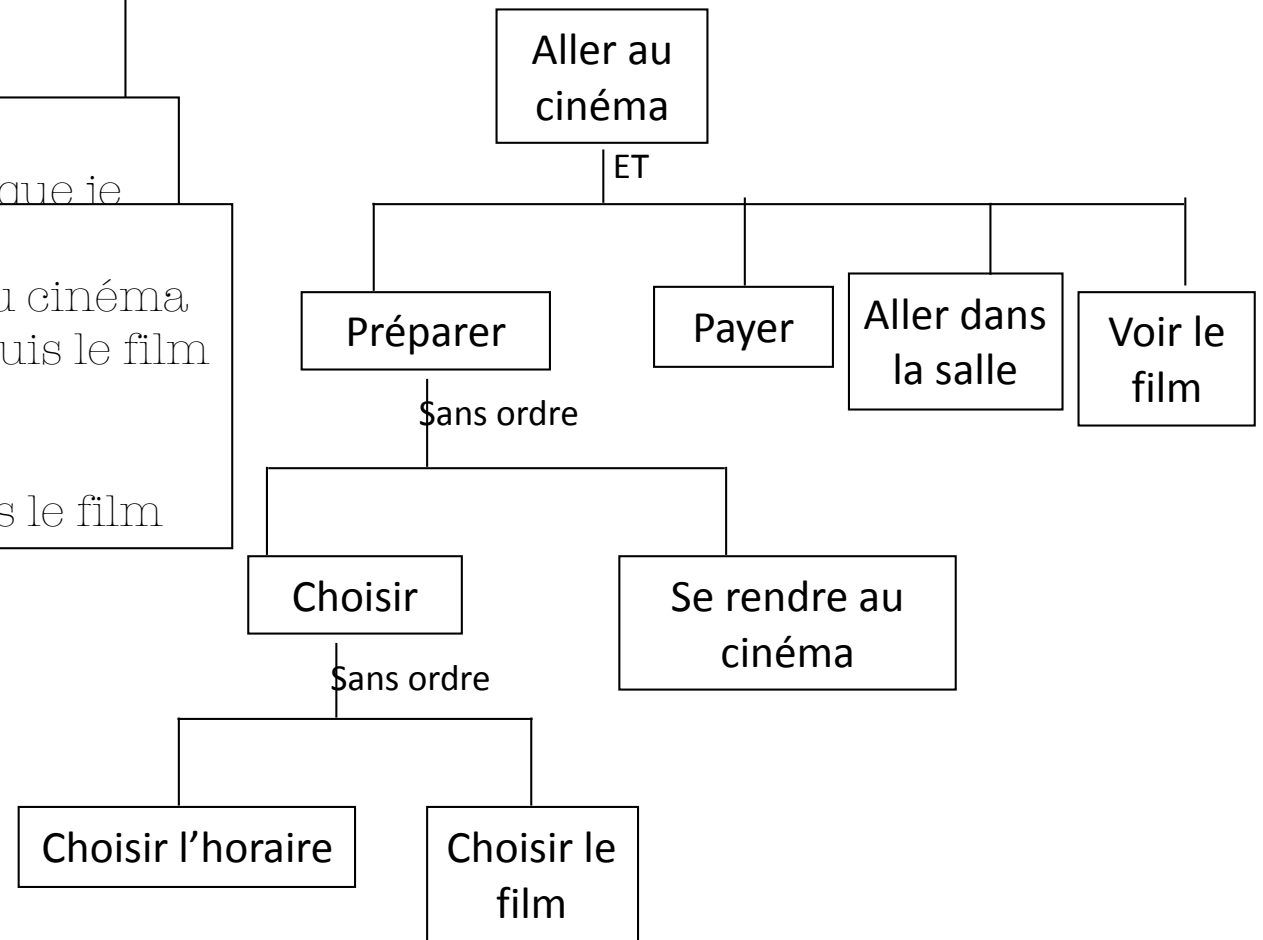
-Je regarde le programme du cinéma

-Je pour sélectionner l'horaire puis le film

-Je me rends au cinéma

-Je paie mon ticket

-Je vais dans la salle et je vois le film



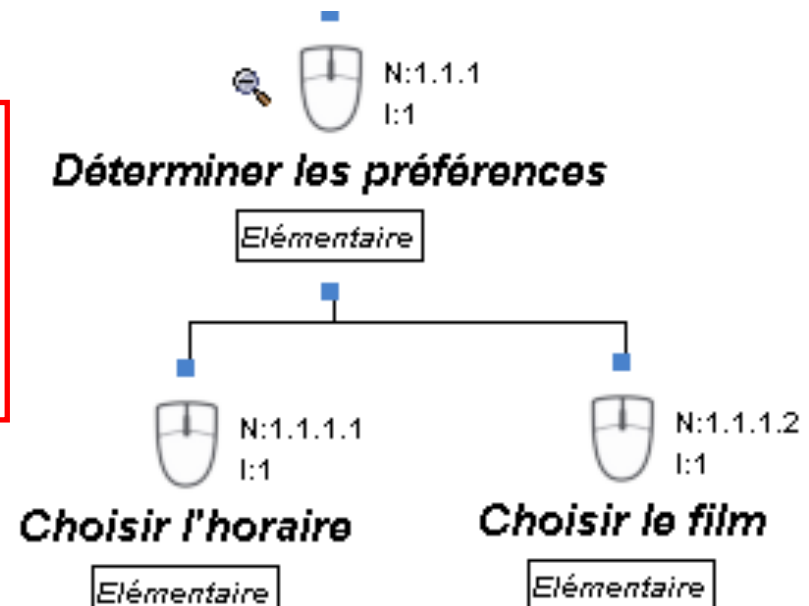
=> Le modèle de tâches doit supporter l'ensemble des cas

Vérification des exécutants

Règles :

Une tâche d'un type non abstrait est décomposée en tâches du même type

Les tâches non décomposées sont d'un type élémentaire



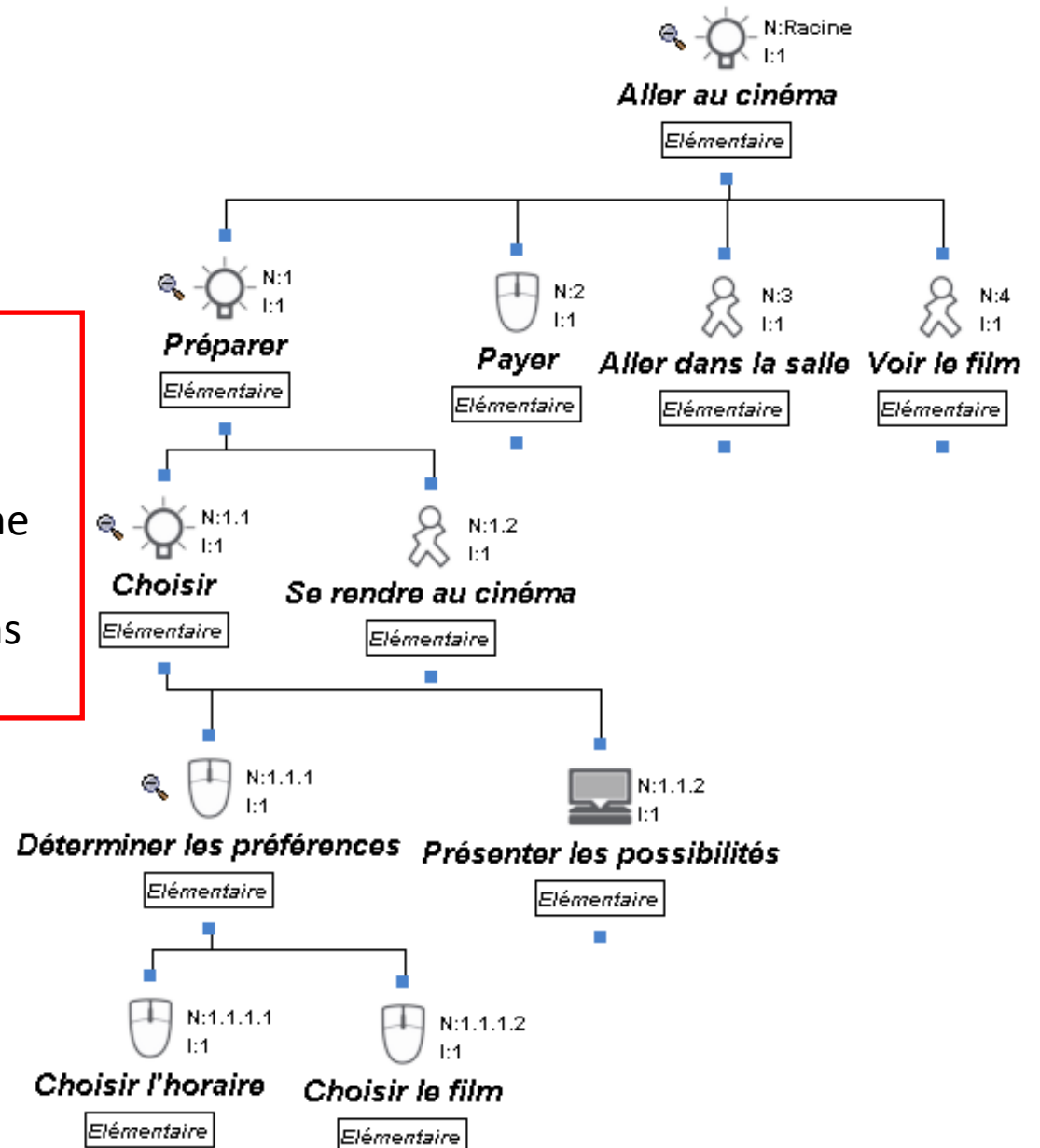
Vérification de la décomposition

Règles :

Chaque niveau représente un niveau d'abstraction

Une tâche n'est jamais décomposée en une seule sous-tâche

Aucune action élémentaire n'apparaît dans l'arbre (pas de « clic »)



K-MADe, le logiciel support

- Permet l'édition des composants de K-MAD
- Aide à la conception
 - Ajouts de type
 - Outils d'aide
 - Vérification grammaticale
 - Simulation : évaluation des expressions, production de scénarios

K-MADE (Kernel of Model for Activity Description environment) - FR - /Users/sybillecaffiau/Documents/Environnement/...

Fichier Edition Projet Outils Visualisation Aide

Editeur Objets Abstraits

Objet Abstrait : ticket

Nom	Observation	Nom	
ticket		mesTickets	
Ajouter un objet abstrait ...		Ajouter un groupe ...	

Atribut de ticket

Nom	Description	Type
nomFilm		Texte

Editeur Precondition : Aller dans la salle

Edition textuelle de la precondition

IL faut une ticket pour pouvoir entrer

Edition de la precondition

getValue(\$mesTickets , \$nomFilm) == 'twilight'

Vérifier Effacer Liste Objets

RESULTAT ? = (getValue [T1] (\$mestickets , \$nomfilm) == 'twilight')

Evaluer Reset

Littéraux Opérateurs Fonctions

Booléen ?BOOL ?INT ?STR

< != > <= == >= (IN) AND OR not(...) card(...) card(...) getValue(...) getValue(...) isExistAt(...) isExist(...) isEmpty(...)

Messages

Fermer

Liste Objets Abstraits

Objet Abstrait : ticket

Nom	Observa...	Nom	Desc...	Typ...
ticket		mes...		Pile

Atribut de ticket

Nom	Descripti...	Type	Valeur d...
nomFilm		Texte	
horaire		Texte	
Prix		Entier	

K-MADE (Kernel of Model for Activity Description environment) - FR - /Users/sybillecaffiau/Documents/En

Fichier Edition Projet Outils Visualisation Aide

Editeur Objets Concrets

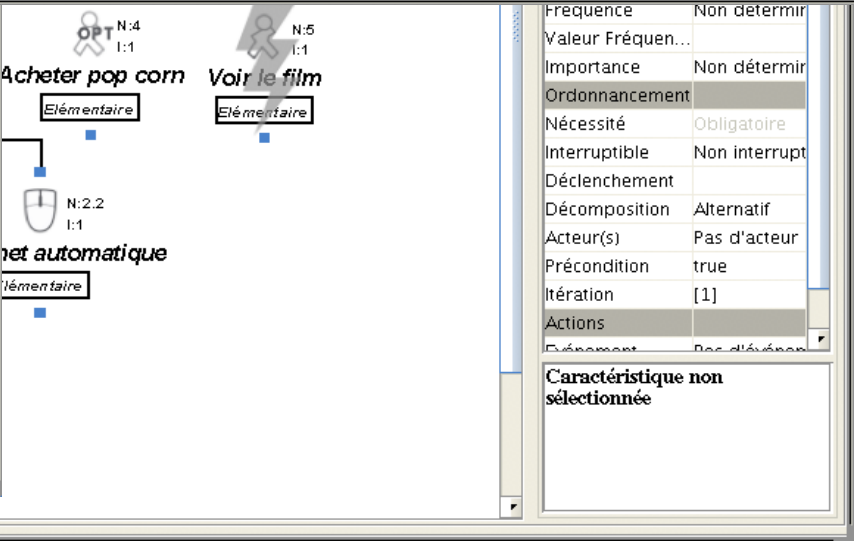
Objet Abstrait : ticket

Nom	Observation
ticket	

Ajouter un objet concret ...

Atribut concret de T1

Nom	Valeur
nomFilm (Texte)	twilight
horaire (Texte)	20h15
Prix (Entier)	6



K-MADe, le logiciel support

- Permet l'édition des composants de K-MAD
- Aide à la conception
 - Ajouts de type
 - Outils d'aide
- Vérification grammaire
- Simulation : évolution de scénarios

Vérification grammaire

Erreurs et Avertissements

Message	Tâche	Type
Pas de tâche seule	Nom de la tâche	Hierarchie

Vérifier grammaire Fermer

Simulation

Caractéristiques

Générales	
Numéro	2.1
Sous-tâche	Payer
Nom	A la caisse

Objet Concret: Aucun Objet Concret Courant

Événements: Aucun Événement Provoqué

Utilisateur: caissière

Actions Disponibles

- A la caisse : Action(Exécuter)
- Au guichet automatique : Action(Exécuter)

Scénario Courant

- 1 - Se rendre au cinéma : Action(Exécuter)
- 2 - Choisir le film : Action(Exécuter)
- 3 - Choisir l'horaire : Action(Exécuter)
- 4 - Présenter les possibilités : Action(Exécuter)

Actions

Contraintes

Nom	Valeur	Etat
Acteur(s)	Pas d'acteur ass...	Autorisée
Précondition	true	Respectée
Déclenchement	Aucun Événement	Déclenchable

Messages

- * Actions
- Génération Événements : Pas d'événement généré
- Postcondition : void -> Exécutée

K-MAD : Bilan

+

Une méthode complète de
recueil de l'activité

La possibilité de travailler
à différents niveaux
d'abstraction

Une sémantique claire

Un outil avec simulateur

Prise en compte de la
sémantique des actions
à travers les objets

-

Un outil pour l'instant
incomplet (gestion des
objets, prédicats
logiques...)

Pas de méthode de
conception des
applications

Mais...plusieurs projets en cours d'évolution
de K-MAD