

Cannonball

Un projet de Le Jean Alexandre, Mammar Malek, Pelloux-Prayer Ophelie et Rodrigues



L'idée de ce projet est de réaliser une voiture de course modèle réduit autonome capable de parcourir plusieurs tours d'un circuit défini sur un parking du campus.

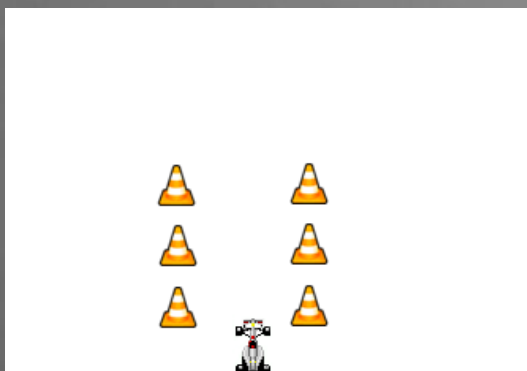
Comment ça marche ?

La tablette traite les images capturées par la caméra, calcule l'orientation que doit avoir la voiture ainsi que la vitesse, informations transmises à la voiture grâce à une carte arduino.



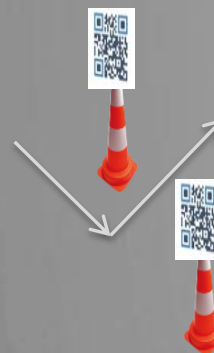
Les informations concernant la voiture peuvent être visualisées sur une page html.

Un simulateur reproduit les réactions de la voiture par rapport aux QRcodes de son environnement, que l'on peut directement contrôler via la fenêtre d'affichage du simulateur

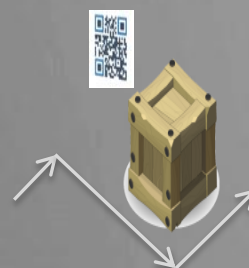


Comportements :

Rabbit: suit un QRCode



Cannonball : parcourt un circuit en passant entre deux QRcodes



Sheep : effectue des actions différentes selon les QRcode vu