

# Stereoscopy Streaming

Architecture  
WebRTC - Javascript

# Design Patterns

- Les modules de Javascript sont vus dans ces modèles comme des classes.
- Design patterns:
  - Module Design Pattern
  - Revealing Module Pattern
  - Observer Design Pattern

# Module Design Pattern

- Problem: rendre certaines parties du code indépendantes les unes des autres
- Solution: Utilisation des modules Javascript
  - Encapsulation
  - Accès public et privé des comportements et des états des flux video (sécurité)
  - Optimisation des performances en utilisant un cache partagé.

# Observer Design Pattern

- Problem: Une partie de l'application change, les autres parties doivent être mis à jour
- Solution:
  - Si modification d'un objet, mis à jour des objets dépendants qu'un changement est apparu (dépendance)
  - Ex: MVC