



— Veille Technologique RICM5 —

06/10/2017

Rémi SAVARY

---

---

# Julia, qu'est-ce que c'est?

- Langage de programmation de haut niveau
- Auteurs: Jeff Bezanson, Stefan Karpinski, Viral B. Shah, Alan Edelman
- Première version: 23 août 2009
- Dernière version: 19 juin 2017 (Version 0.6.0)

# Une communauté active

Sur GitHub:



September 28, 2017 – October 5, 2017

Period: 1 week ▾

## Overview

78 Active Pull Requests

75 Active Issues

**52**  
Merged Pull Requests

**26**  
Proposed Pull Requests

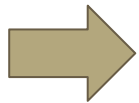
**45**  
Closed Issues

**30**  
New Issues

# Motivations

Les objectifs de Julia sont:

- d'avoir les performances du langage C
- de pouvoir être utilisé comme Python
- d'avoir le dynamisme de Ruby
- de faire facilement des statistiques comme R
- d'avoir les utilisations mathématiques de Matlab
- d'être facile à apprendre



Langage de haut niveau, dynamique, performant, adapté pour le calcul scientifique comme pour la programmation "générale"

# Principales fonctionnalités

- Très bonnes performances
- Distribution multiple
- Typage dynamique
- Permet le parallélisme, le calcul distribué
- Possède un shell intégré
- Gestionnaire de paquets intégré
- Un très grand nombre de bibliothèques disponibles
- Prise en charge d'unicode
- Sous licence MIT (open source)

# Performances

	Fortran	Julia	Python	R	Matlab	Octave	Mathe- matica	JavaScript	Go	LuaJIT
	gcc 5.1.1	0.4.0	3.4.3	3.2.2	R2015b	4.0.0	10.2.0	V8 3.28.71.19	go1.5	gsl- shell 2.3.1
fib	0.70	2.11	77.76	533.52	26.89	9324.35	118.53	3.36	1.86	1.71
parse_int	5.05	1.45	17.02	45.73	802.52	9581.44	15.02	6.06	1.20	5.77
quicksort	1.31	1.15	32.89	264.54	4.92	1866.01	43.23	2.70	1.29	2.03
mandel	0.81	0.79	15.32	53.16	7.58	451.81	5.13	0.66	1.11	0.67
pi_sum	1.00	1.00	21.99	9.56	1.00	299.31	1.69	1.01	1.00	1.00
rand_mat_stat	1.45	1.66	17.93	14.56	14.52	30.93	5.95	2.30	2.96	3.27
rand_mat_mul	3.48	1.02	1.14	1.57	1.12	1.12	1.30	15.07	1.42	1.16

Temps d'exécution par rapport à C (performances de C = 1)



**Figure:** benchmark times relative to C (smaller is better, C performance = 1.0).

# Place à la démonstration!