

Le sonotone

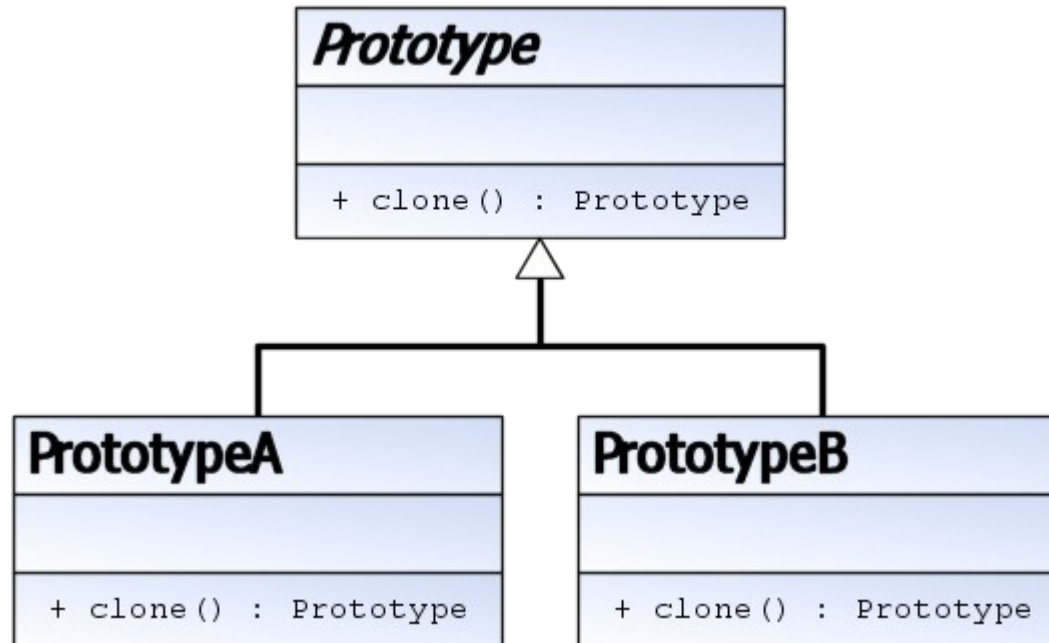
Projet de Manuel VOUTAT, Julian HATTINGUAIS
et Germain LECORPS

Présenté par Tanguy MATHIEU et Matthieu
CROUZET

Prototype

- Le patron de conception prototype est utilisé lorsque la création d'une instance est complexe ou consommatrice en temps. Plutôt que créer plusieurs instances de la classe, on copie la première instance et on modifie la copie de façon appropriée.

Prototype



Prototype

- 1^{er} prototype : égaliseur simple
- 2ème prototype : égaliseur paramétrique
- 3ème prototype : égaliseur en temps réel (sonotone)
- 4ème : IHM finale

Façade

- Le patron de conception façade a pour but de cacher une conception et une interface ou un ensemble d'interfaces complexes difficiles à comprendre
- La façade permet de simplifier cette complexité en fournissant une interface simple du sous-système.

Façade

