

Geoloc Indoor



Gambro Antoine - Cochinho Louis

Contexte et objectifs

- But : Permettre la géolocalisation d'un utilisateur à l'intérieur d'un bâtiment (Polytech).
- Utilisation de la technologie des beacons basée sur BLE (Bluetooth Low Energy).
- Rendu sur une carte OpenStreetMap dans une application android.

Avancement

- Balises
 - Test de la connexion des STM32 avec les beacons
- Serveur
 - Lancement de l'application sur une machine virtuelle Amazon
- Application mobile
 - Réflexion sur une architecture Model - View - Viewmodel => Schéma architectural et diagrammes de classe
 - Service de localisation (uniquement par GPS)
 - Service de connexion à internet
 - Affichage de beacons de test

A faire

- Connexion fonctionnelle entre STM32, Beacons et serveur
- Application mobile :
 - Implémentation du diagramme de classes défini
 - Connection MQTT entre l'application et le serveur amazon
 - Etude des différentes API disponibles pour afficher les tuiles Indoor