Ardui'Grid

Gestionnaire d'une grille

Liaison physique entre carte Arduino, notamment avec une carte contrôlant un groupe de cartes

Communication entre la grille et le serveur, transmission de programmes

Gestionnaire de ressources et de réservation des cartes

Interface web réparties permettant l'utilisation de la grille

Plateforme expérimentale de réseau de cartes Arduino permettant la simulation d'une grille de cartes Arduino

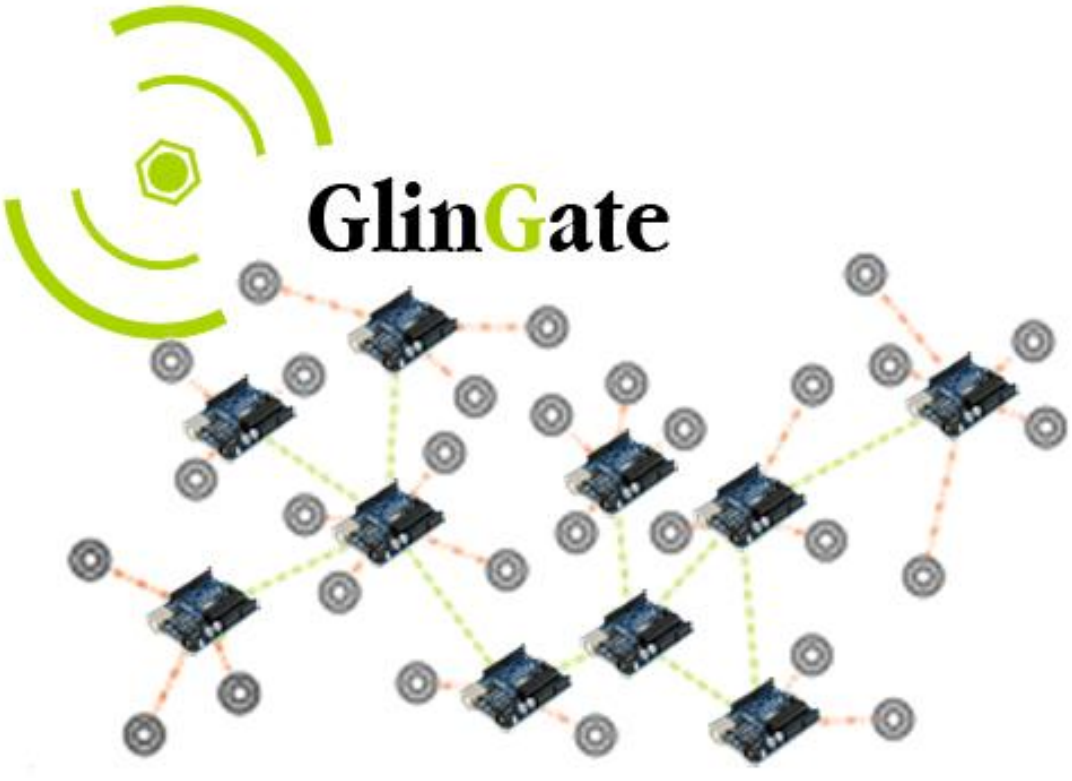
Automatisation du déploiement de programmes et tests sur le réseau de cartes

Interaction avec diverses cartes sur la grille et utilisation des périphériques liés aux cartes

Outils

GWT : Technologie Ajax, interactif, réutilisable et efficace

Tomcat : serveur web gérant les servlets d'Ardui'Grid

Processim : Simulation du comportement des cartes Arduino et du contrôleur de la grille

OAR : Gestionnaire de ressources permettant la réservation de job