



# **NETFLIX COSMOS**

Guillaume VACHERIAS - Eric HERQUÉ

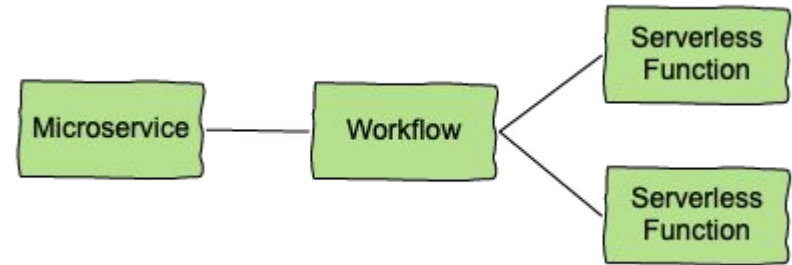
# Introduction

Plateforme qui regroupe des microservices composés de :

- Workflow
- Function serverless

Plusieurs générations :

1. Architecture Monolithique qui permet les fonctions de streaming (2007)
2. Amélioration de la 1er génération
3. Reloaded (2017)



# Architecture Monolithique

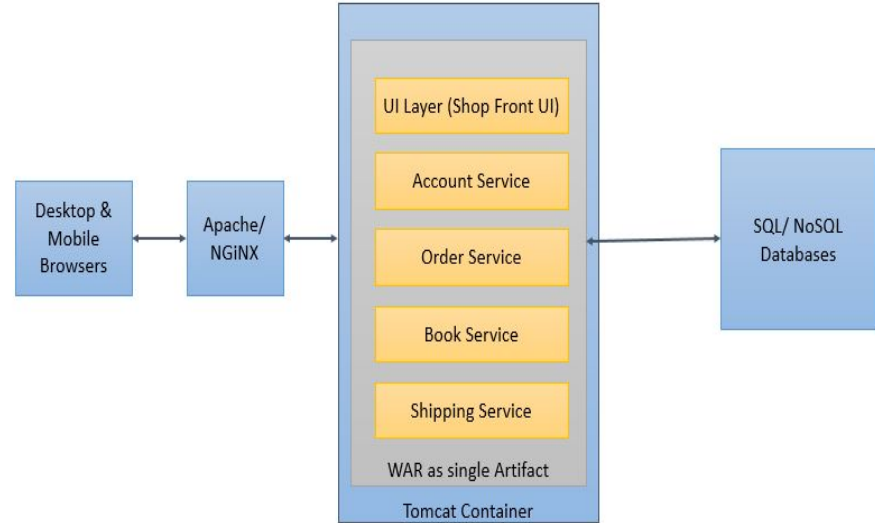
- Netflix Reloaded est basé sur un style d'architecture Monolithic



- Rapide à développer
- Simple à déployer (Java WAR File Format)
- Simple à mettre à grande échelle (scale up)



- Code source très lourd
- Temps de démarrage du container très long
- Problème de scaling development
- Difficile à changer d'outil de développement



# Architecture Microservice

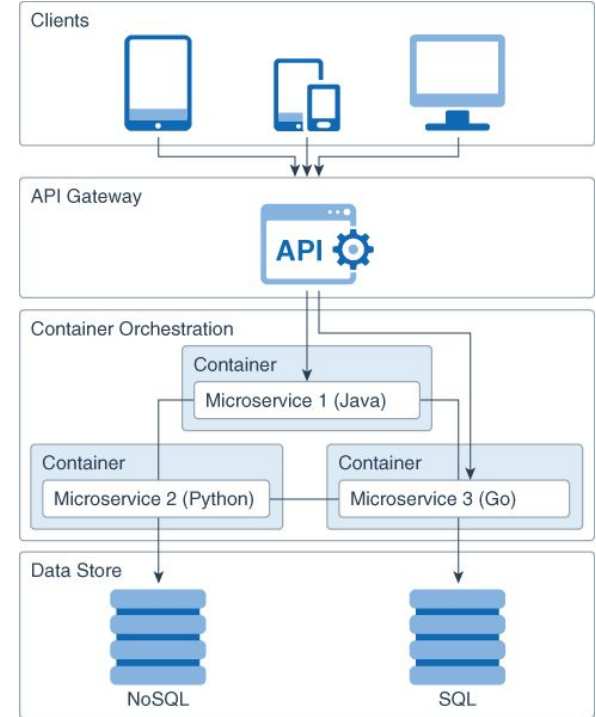
- Cosmos se base sur une architecture similaire à celui d'un microservice



- Permet le déploiement en continue
  - Facilite les tests
  - Facilite le déploiement
  - Facilite la maintenance
- Isolation de fautes
- Possibilité de changement d'outil de développement

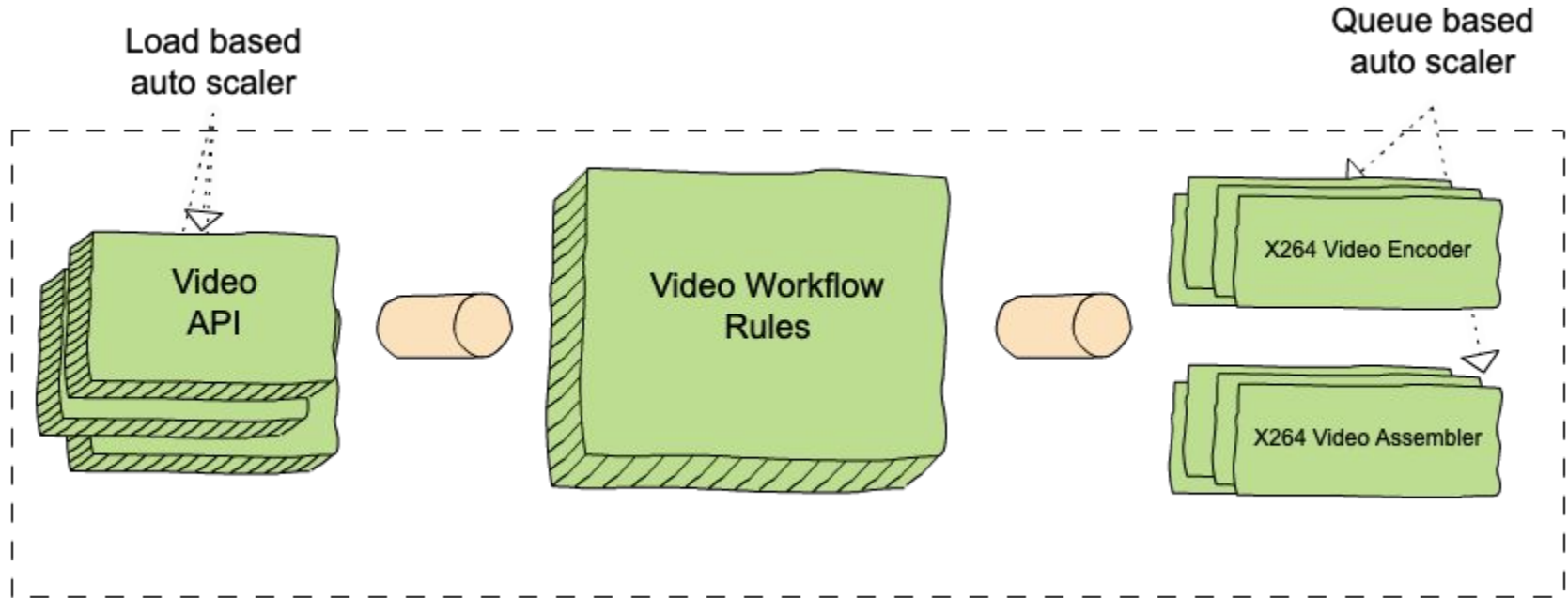


- Complexité des systèmes distribués



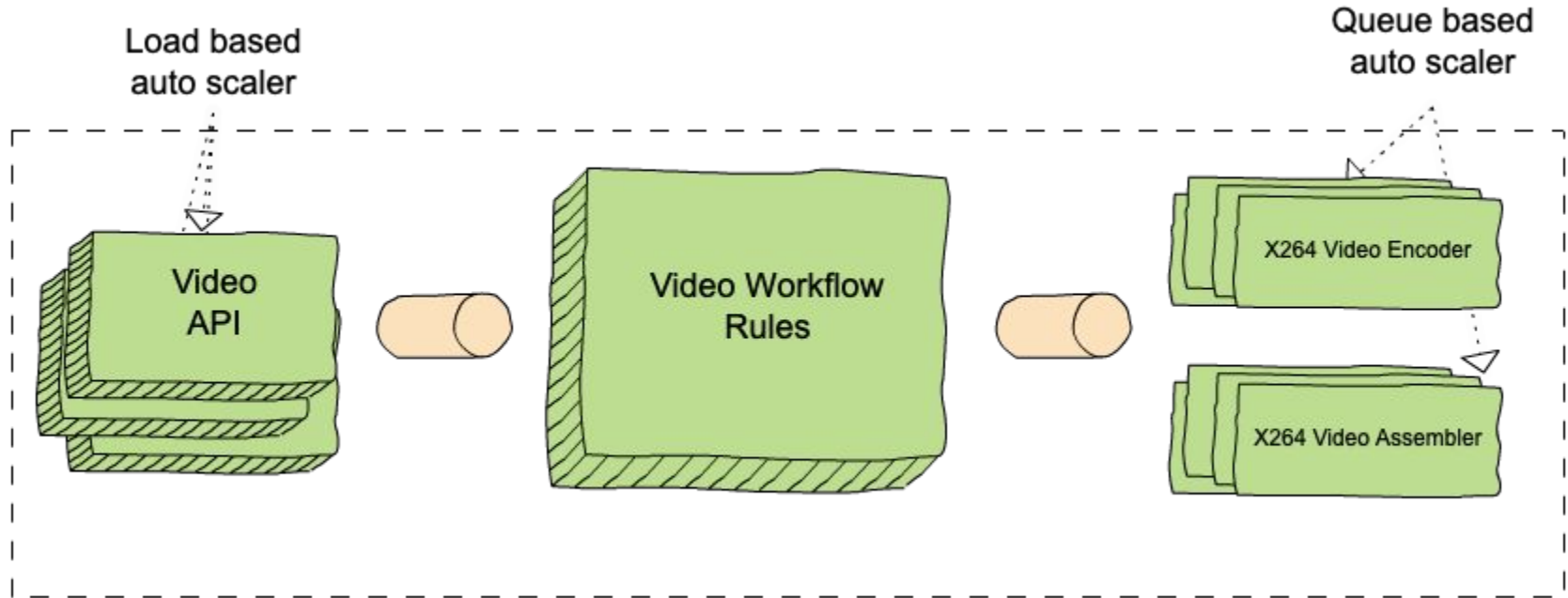
# Le service Cosmos

- Même principe, mais ajout d'étapes
- Séparation du business logic

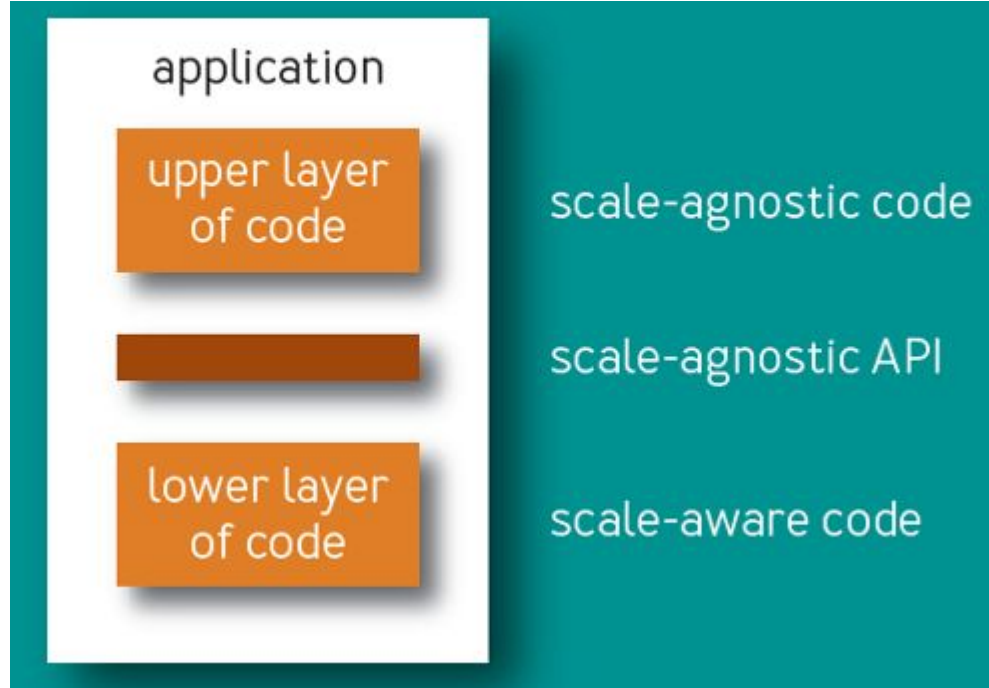


# Séparation du business logic

- Plateforme API fournit une abstraction
- Composants scale-agnostic et sous-systèmes scale-aware

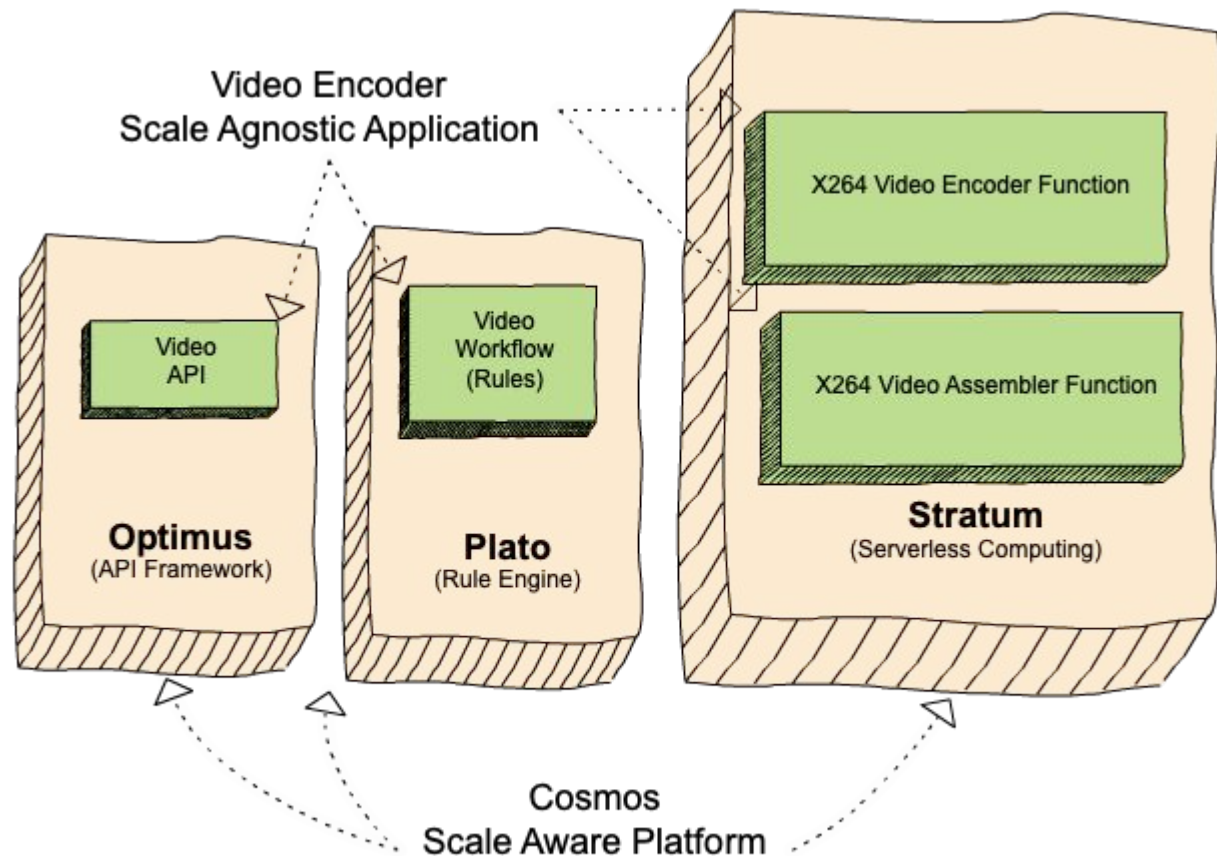


# Scale-agnostic et Scale-aware





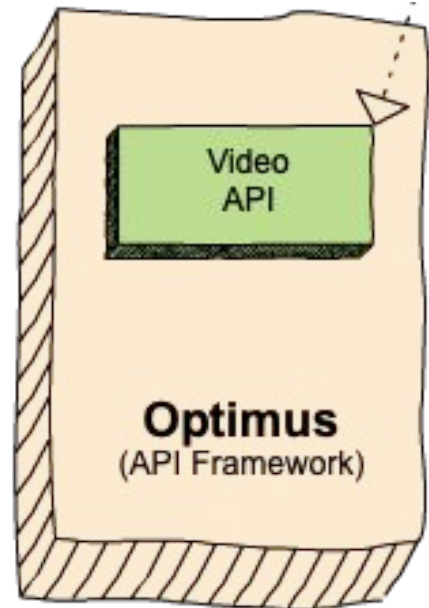
# Le service Cosmos





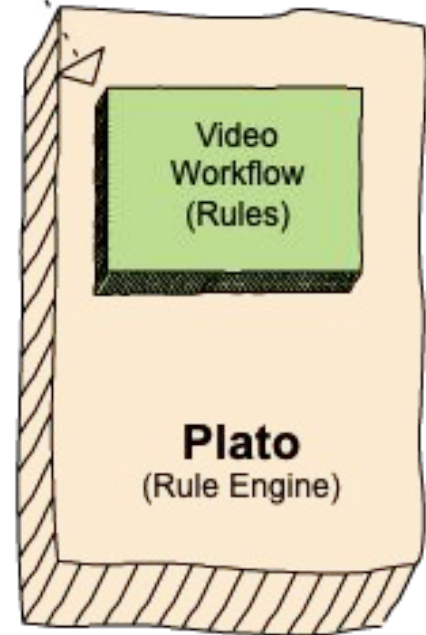
# Optimus

- Mapping entre requêtes et business logic



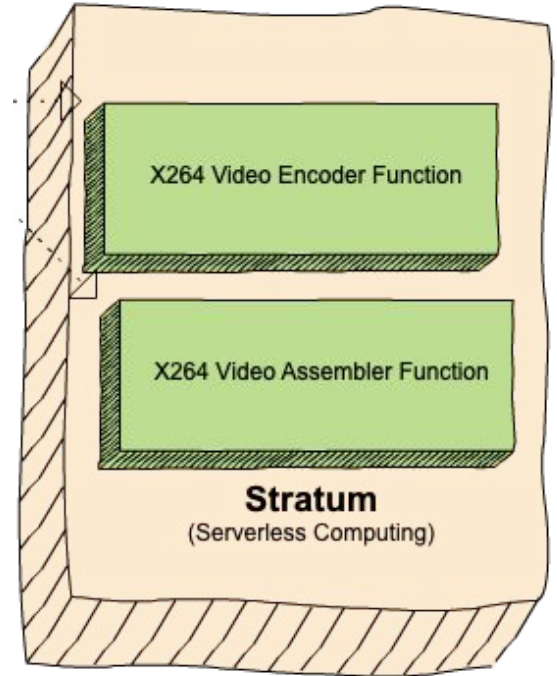
# Plato

- Orchestration du workflow
- Définit par le développeur
- 1 règle = 4 parties:
  - Statement
  - Action
  - Reaction
  - Error



# Stratum

- Couche serverless
- Regroupe les fonctions asynchrones



# Exemple pour une requête



Nirvana



Recent



Fact Search

More ▾



quick search (by project or request ID)



Project

Requests

Tracing

Trace ID

e90db3b8cdbe4f7c9c28f10703f5aea4 ▾

Project ID

1308484440208641280



Project-related spans only

Duration: 8 minutes

5

Total Spans: 73 | Project Spans: 68

videox264encodeapi

1

37 ms

46 ms

videox264encode\_workflow

55 ms

47 ms

268 ms

181 ms

c.n.v.v.f.x.encodex264

2

6.6 m

c.n.v.v.f.x.assemblex264

3

36 s

c.n.v.v.f.x.generateindex

4

22 s

12:12

12:13

12:14

12:15

12:16

12:17

12:18

12:19

12:20

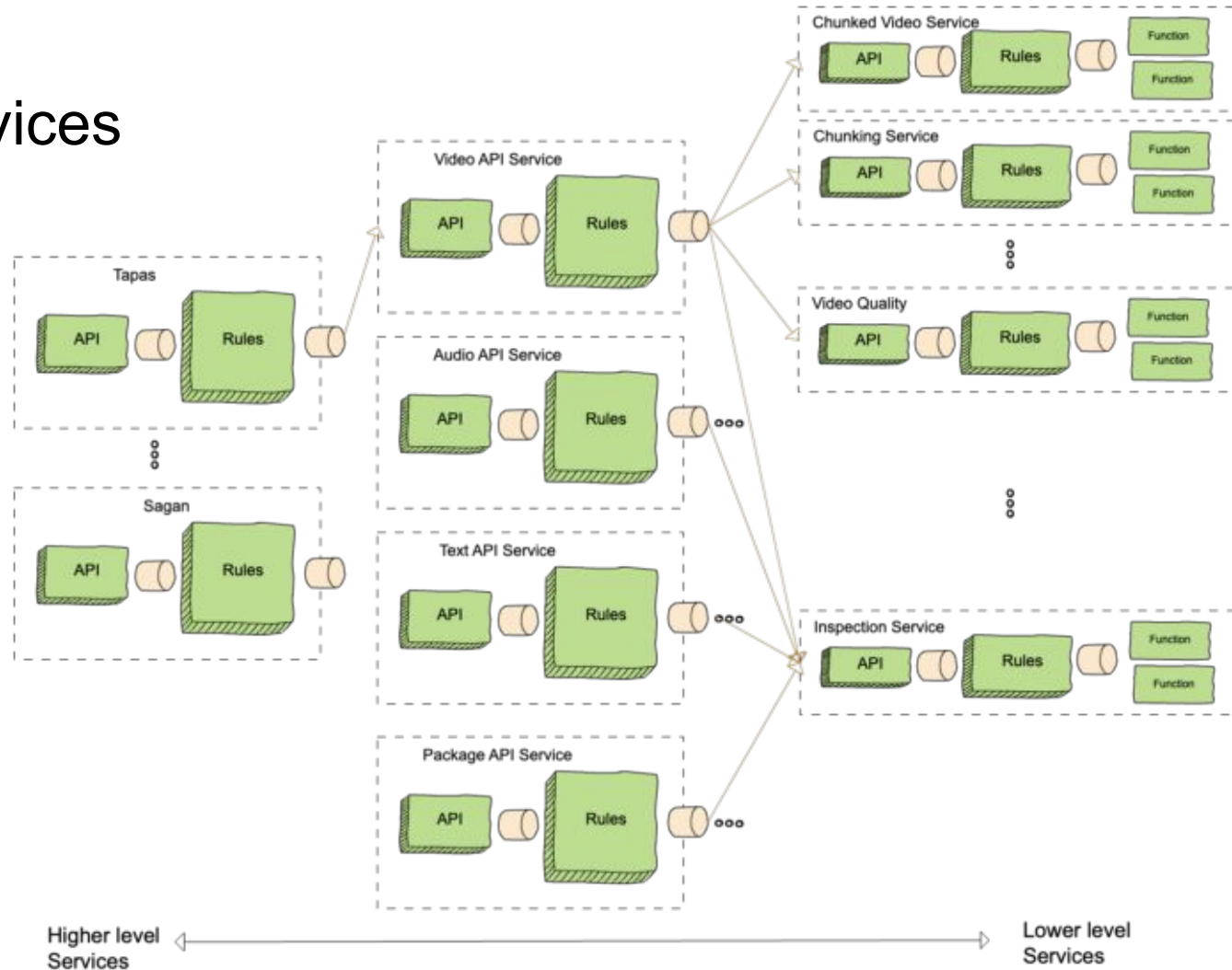
12:21

# Layering de services

- Décomposition & superposition de services => architecture modulaire
- Niveaux des services
- Les services sont orchestrés par des services de plus haut niveaux

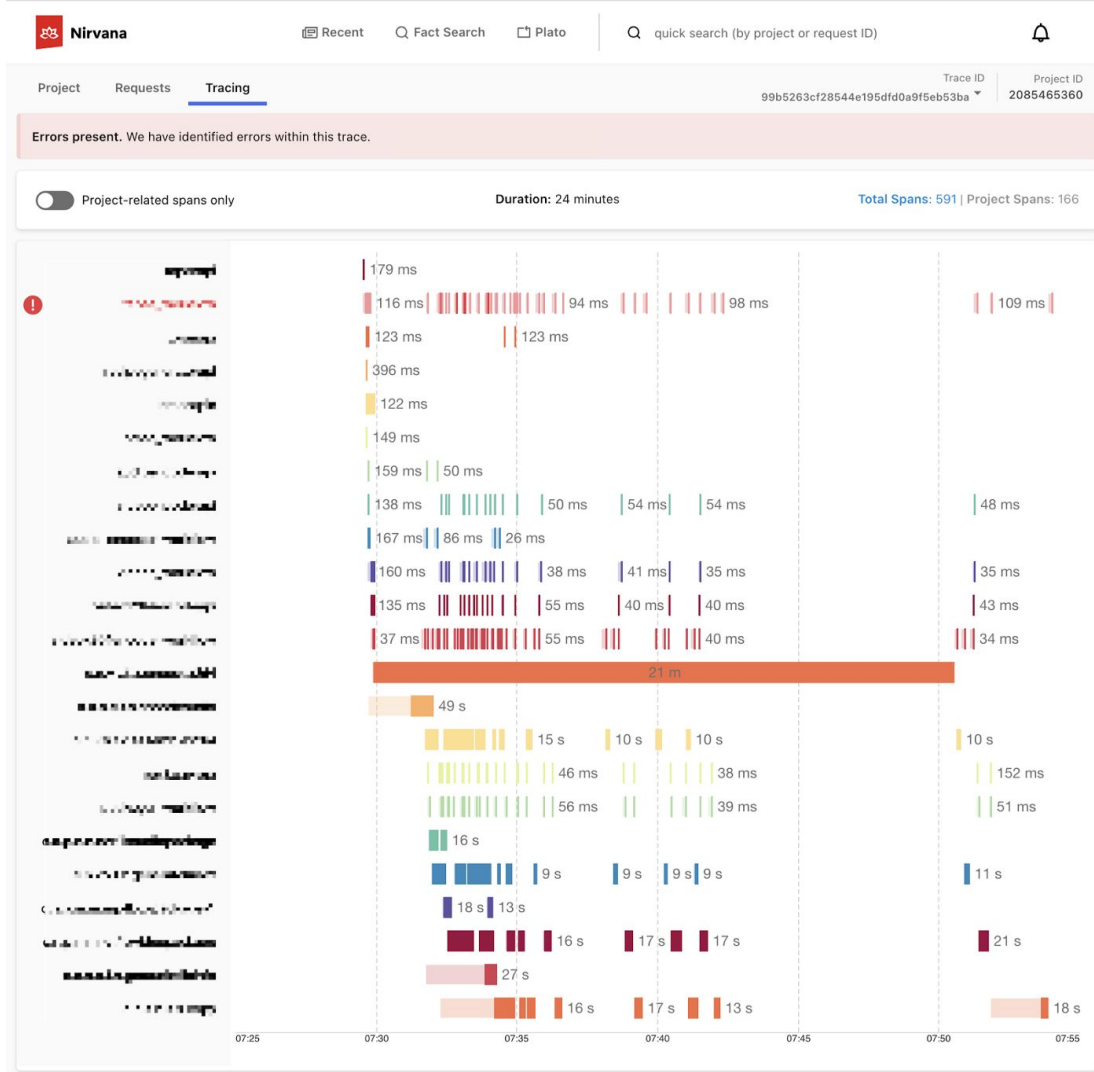
# Layering de services

## Exemple avec Tapas



# Layering de services

## Exemple avec Tapas





# Netflix Video Quality Service

Mesure de qualité pour les vidéo en streaming :

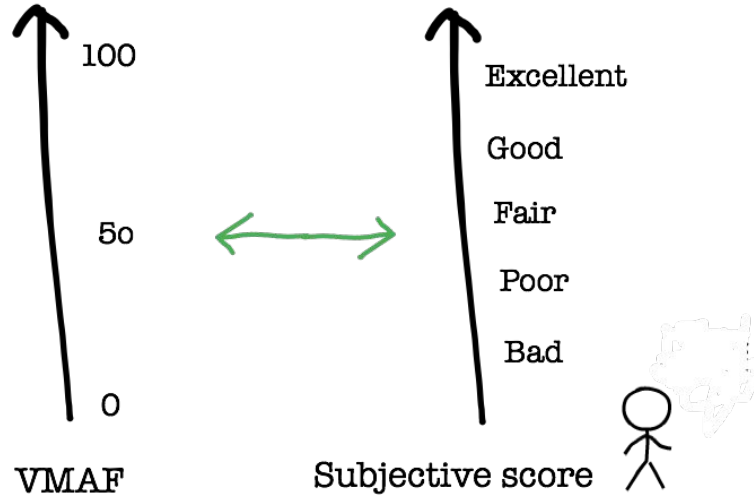
- Video codec comparison
- Amélioration de la Qualité d'Expérience (QoE)
- Video Multimethod Assessment Fusion (VMAF)

Fonctionnement :

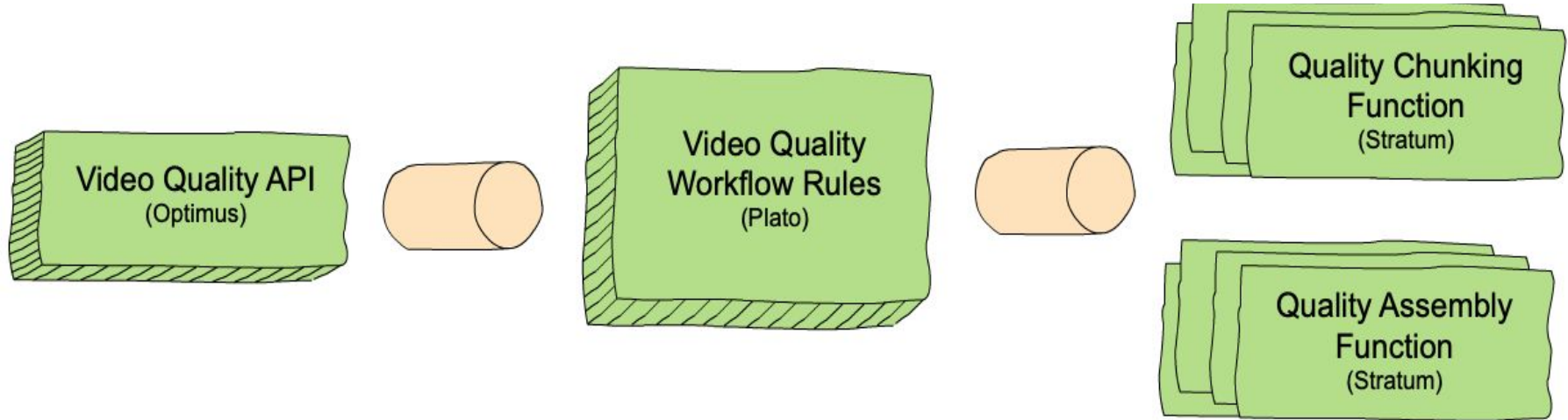
- Découpage de la vidéo en chunk
- Calcule du VMAF sur chaque chunk
- Fusion des valeurs VMAF pour obtenir une mesure VQS

# Video Multimethod Assessment Fusion (VMAF)

- Mesure de la qualité du vidéo ressenti



# VQS fonctionnement



## Points de relais :

- *Request*  
*measureQuality(Video source, Video derivative)*
- *VQS getQuality()*

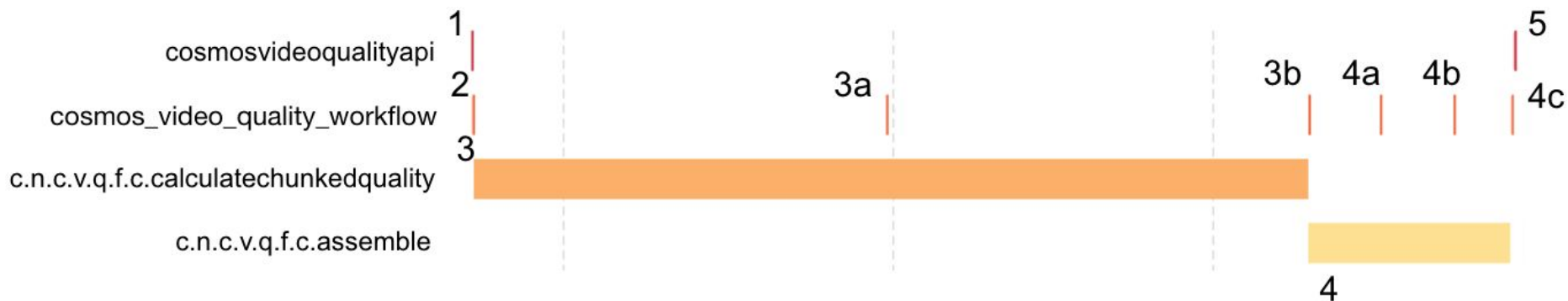
## Workflow :

- Découpage en N chunk
- Appelle des fonctions pour le calcul de VMAF
- Appelle de la fonction fusion pour fusionner ces mesures

## Couche des fonctions :

- *VMAF*  
*computeChunkQuality(chunk c)*
- *VQS assembleChunk(VMAF vmafC[])*

# Workflow VQS



# Conclusion

- Technologie récente (2019)
- 40 services pour l'instant
- Création d'un nouveau paradigme
- Efficace sur les systèmes complexes
- Perspectives futures