

# Projet eCOM RICM5 2013

Sybille Caffiau

Didier Donsez

XX

Université Joseph Fourier – Grenoble 1

Polytech Grenoble & UFR IM2AG

# Sommaire

---

- Objectifs fonctionnels
- Objectifs pédagogiques
- Architecture globale
- Organisation et planning
- Résultats attendus

# Objectifs fonctionnels du projet

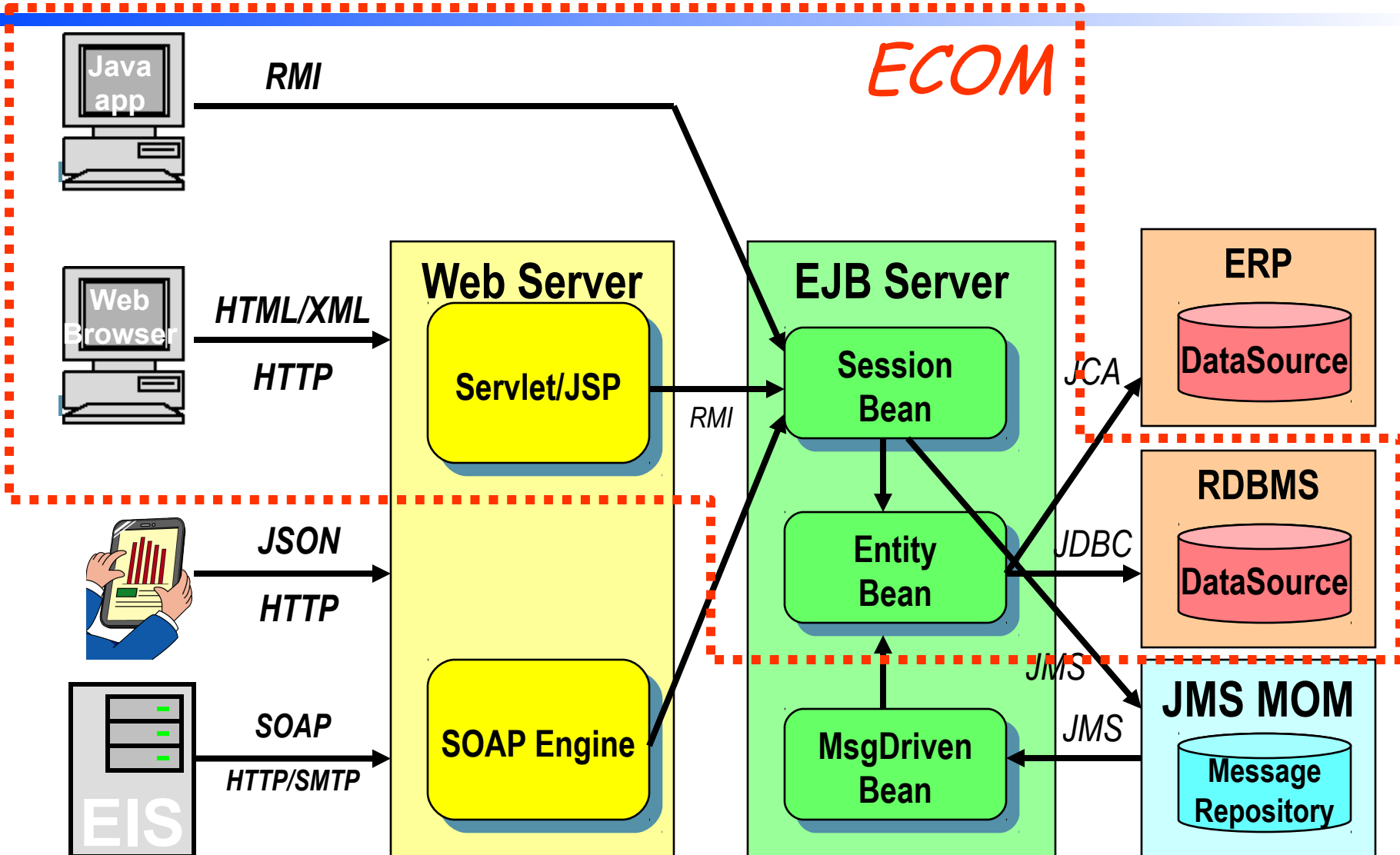
---

- Développement d'une application simple de prise de commande par le Web
  - La nature des produits vendues est de votre choix
  - Le profil type des utilisateurs est à définir
    - Environnement matériel
    - Contexte
    - ...

# Objectifs pédagogiques

- Intégration de différentes disciplines
  - CAR, IHM, GL
  - Utilisation des principes et techniques vues dans les différentes formations
  - Approfondissement en options
  - Suivi / encadrement
    - Aller chercher les informations auprès des enseignants concernés (CAR / IHM / GL)
- Manipuler des technologies de pointe dans le développement d'applications sur Internet

# Architecture globale (JavaEE )



# Architecture globale

## Les constituants à développer

- La base de données (généralisé par le conteneur EJB)
  - 3 Tables ProductStores, Products, Accounts
  - + Tables optionnelles ? Customers, Orders, OrderLines, Payments
- Les Entreprise Beans
  - 3+3? Entity Beans : 1 CMP pour chaque table
  - 3 Session Beans : Cart (*stateful*), EuroConvertor (*stateless*), Mailer
  - 1 Message Driven Bean pour fiabiliser l'envoi de mail
- Un « shell » (client lourd Java)
  - Commandes invoquant des méthodes sur des beans + Scripts de scénario
  - Déploiement JNLP
- 2 Webapps (Servlets/JSP ou JSF ou Struts ou GWT)
  - Customer : 4+1? servlets pour l'utilisateur: store, product, cart, buy, myorders Session http : Cart, Currency
  - Administrateur : ajout/retrait/recherche produits, clients, ...

# Environnements/intergiciels Supports

- JavaEE (Java Enterprise Edition)
  - Java 6 ou 7 ou 8
  - Serveur JavaEE JOnAS, Glassfish, Geronimo, Aries
    - Intègrent SBGD Relationnel Java Pur + Conteneur Web (Tomcat, Grizzly, ...)
  - Hébergement Cloud : IaaS Windows Azure
    - Compte offert par Microsoft
    - Instance « Small » Linux
  - Browser Web (MS IE, Firefox, Chrome, Safari)

# Qualité du logiciel produit

## ■ *MetaWare*

- IDE
  - Eclipse JavaEE ou NetBeans JavaEE
  - Plugins AWS ?
- Builder
  - Maven 3
- Forge privée
  - Novaforge
  - Intègre Subversion, Jenkin, Sonar ...
- Mesure de performance
  - Apache JMeter, Gatlin, CLIF
- Test unitaire
  - Cactus, Junit, DBUnit, ...



# Modalité pédagogique

## ■ Organisation

- Groupe mixte de 3 à 4 des 2 options SR et CM
- Choisir un thème
- Elire un chef de projet identifié du début à la fin
- Attribuer des rôles/spécialités
- Auto-formation
- Gestion des risques

# Modalité pédagogique (2)

---

## ■ Planning

- Voir site
- <http://air.imag.fr/mediawiki/index.php/ECOM>

# Cahier de Charge (CDC) « allégé »

- membre de l'équipe
  - rôle (chef de projet, ergonomes, graphistes, navigation )
- objectif du site
- bénéfice attendu quantifié
- description des utilisateurs cibles avec priorité
- plate-forme informatique (client, serveur, ...)
- modèle de tâches : ensemble des fonctions du système
- requis non fonctionnels
  - ex: accomplissement d'une tâche < 10s, ludique, ...
- définition de scénarios types (utilisé par la recette)
- jeu de données
- analyse de la concurrence

# Modalités d'évaluation (résultat)

## 1) Démonstration finale

- objectifs GL
  - Méthodologie Scrum
  - Qualité du logiciel (Rapport Sonar)
- objectifs Système
  - Expliquer les principaux choix de conception
  - Montrer l'aspect multi-utilisateurs du logiciel
  - Montrer les performances du logiciel (Rapport JMeter)
  - Montrer l'administration du logiciel (observation, déploiement multi-instances (serveur JavaEE répartis), reprise après arrêt, ...)
- objectifs / IHM
  - (Voir présentation suivante)

# Liens

---

- Vers le sujet
  - <http://air.imag.fr/mediawiki/index.php/ECOM>

# A vous de « jouer »

---

- Formez vos groupes
- Choisissez un thème par groupe
  - Appstore, SmartGrid (vente d'électricité), ...