

Streaming en Stéréoscopie

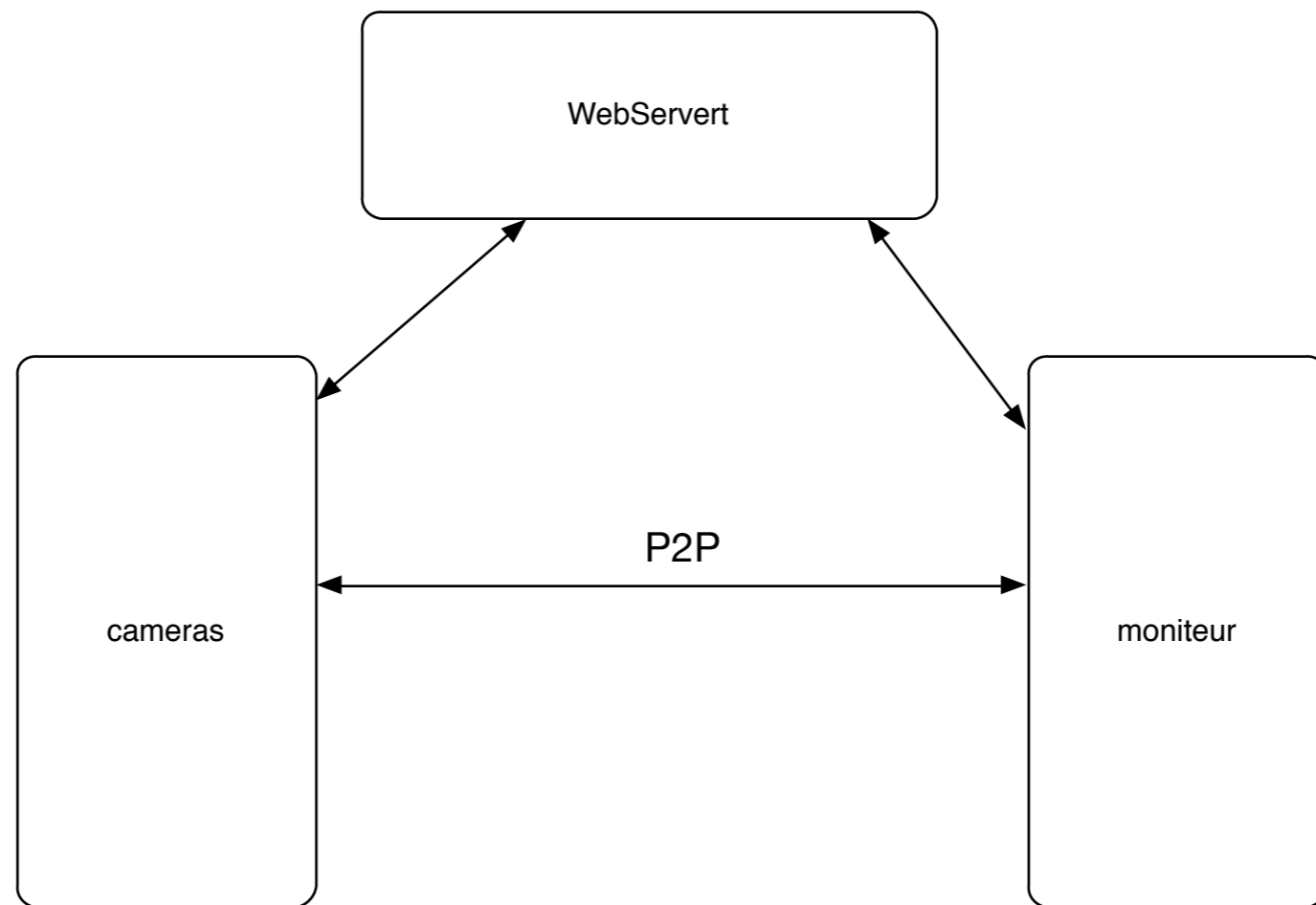
ZHAO ZILONG
HAMMOUTI GUILLAUME

Streaming en Stéréoscopie

Travaux réalisés:

1. Un webservice qui peut échanger la configuration entre deux ordinateurs
2. Composer deux flux de vidéos dans un seul, puis démonter dans la côté moniteur pour afficher ces deux vidéos
3. Afficher deux vidéos dans une même fenêtre
4. Connecter Oculus rift, pour avoir une vision 3D

STRUCTURE DE SYSTEME



Travail à réaliser

- Récupérer les informations de gyroscope et accéléromètre dans Oculus Rift
- Synchroniser les deux videos pour présenter un mieux 3D effect