

# SOUTENANCE INTERMÉDIAIRE

## Visit360

10/02/2023

Groupe 2

### Membres :

BERNERD - Clara, Multimédia

FAGHLOUMI - Ayman, Multimédia

NGUYEN - Justin, Multimédia

# SOMMAIRE

---

**1**

**L'équipe du  
projet**

**2**

**Contexte, sujet  
et objectif**

**3**

**Architecture du  
système**

**4**

**Technologies  
utilisées**

**5**

**Organisation  
De travail**

**6**

**Problèmes/Difficultés  
rencontré(e)s**

# 1 - L'équipe du projet

## Les étudiants:

Justin NGUYEN (chef de projet)

Ayman FAGHLOUMI

Clara BERNERD

## Porteur du projet:

Didier DONSEZ

## 2 - Contexte, sujet et objectif du projet

- Les visites virtuelles incluent moins d'informations que les visites réelles.
- Les caméras 360° prennent des photos panoramiques qui seront utilisées pour la construction de visites virtuelles.
- L'objectif du projet étant de développer un outil web open source facilitant la construction de visites.

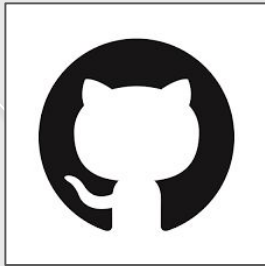
# 3 - Architecture du système

- Architecture Client Serveur
- Github Page pour le déploiement.
- Pas de bases de données
- Panoramas déjà importées dans le Git
- La visite est stockée sous format Json



# 4 - Technologies utilisées

- Library Pannellum, Leaflet + OpenStreetMap
- Caméra Insta360 + Application Insta360 sur smartphone
- HTML, JavaScript, CSS
- Github



# 5.1 - Organisation de travail : Ce qui a déjà été fait

- Mode Vue :
  - Afficher et naviguer dans une visite
  - Afficher, réduire et nettoyer l'historique
  - Début du développement de la Minimap
  
- Mode Édition:
  - Ajouter des scènes à la visite [sans choisir leur localisation]
  - Ajouter des hotspots (porte et information) [sans choisir leur localisation]
  - Ajouter des points d'intérêt dans la miniMap

## 5.2 - Organisation de travail : Les prochaines étapes

- *Refactoring* du code :
  - Rassembler les parties Edition et Vue avec leurs composants
  - Séparer le code dans différents fichiers (JS, CSS, HTML)
- Permettre à l'utilisateur de personnaliser les scènes, les hotspots (position, titre, description)
- Améliorer le Frontend



# 6 - Problèmes/Difficultés rencontré(e)s

- Manque de documentation de Pannellum
- Adaptation aux nouvelles technologies (temps de prise en main et montée en compétence)

# **Merci de votre attention !**

Avez-vous des questions ?