

# Projet ECOM 2015



Site de vente de stickers personnalisés

Rama CODAZZI  
Alan DAMOTTE  
Kai GUO  
Jérémy HAMMERER  
Quentin TORCK

# SOMMAIRE

- Présentation du projet
  - Partie IHM
    - Analyse du questionnaire
    - Modèles de tâches
    - Maquette / IHM abstraite
  - Partie système
    - Architecture système du service
    - Modèle de base de données
    - Extensions envisagées
  - Partie Génie Logiciel
    - Détails Scrum
    - Planning
-

# **PRESENTATION DU PROJET**

## Organisation de l'équipe

- Chef de projet : Alan Damotte
- Scrum Master : Quentin Torck
- Responsable développement : Jérémy Hammerer
- Responsable graphique : Rama Codazzi
- Responsable utilisabilité : Kai Guo
- Développeur : Toute l'équipe

## Méthodologie

- Méthode AGILE (SCRUM)
- Dépôt Git (Github, privé)
- Partage de documents sur Google Drive
- Documentation reStructuredText (rst)

# **ANALYSE DU QUESTIONNAIRE**

## Utilisateurs cibles

- Notre clientèle sera principalement jeune même si le site est pour tout type d'utilisateur
- 95% des sondés l'utiliseraient dans le cadre d'un usage personnel
- L'utilisation de notre site se fera principalement sur ordinateur

## Plateformes

- Ordinateur (1)
- Smartphone (2)
- Tablette (Android, Windows tablette et iPad) (3)

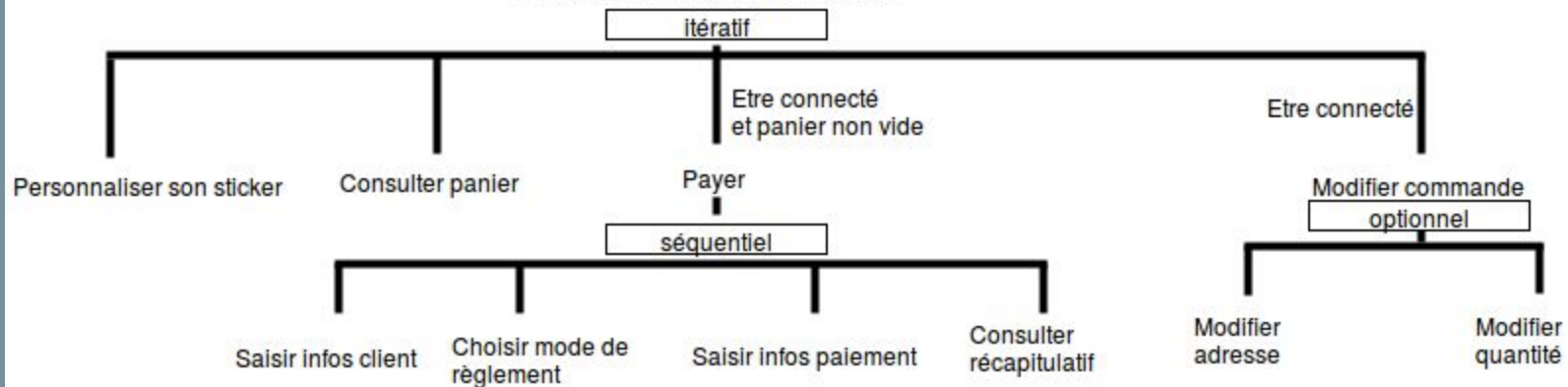
# Liste des tâches triées par priorités

- Commander des stickers : (1)
  - Stickers prédéfinis pour la V0 du site (1)
  - Stickers personnalisés pour la V1 du site (4)
- Gérer le panier utilisateur et payer (2)
- Créer un compte utilisateur (3)
  - Se connecter/Se déconnecter (3)
- Gérer son compte (5)
- Supprimer son compte (6)

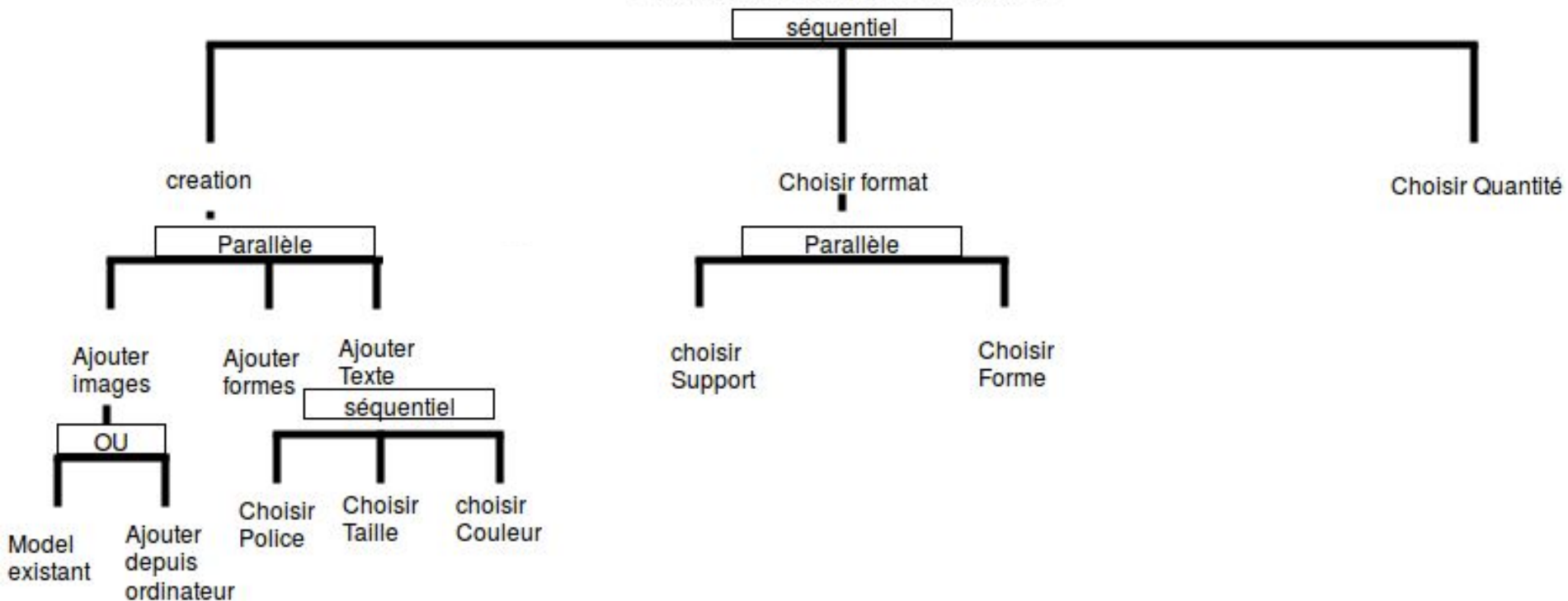
# MODELES DE TACHES



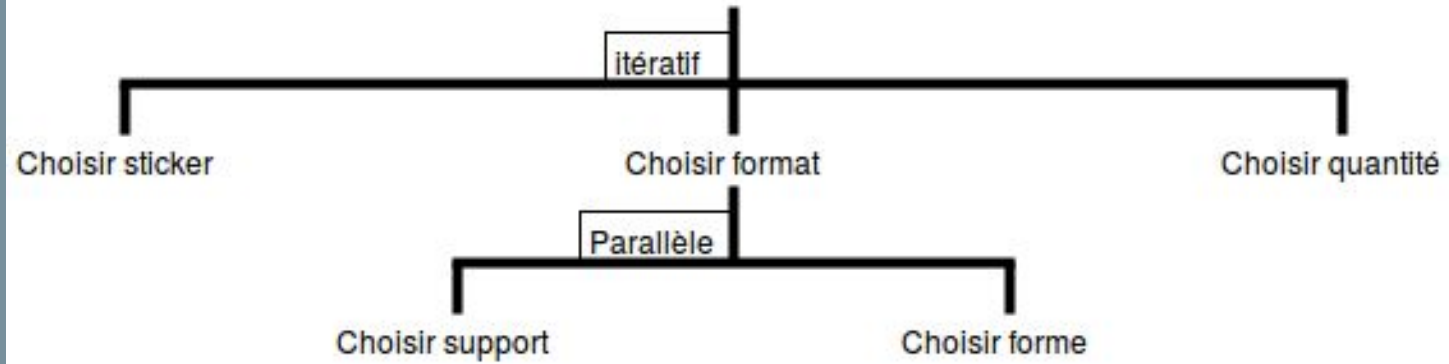
# Commander un sticker personnalisé



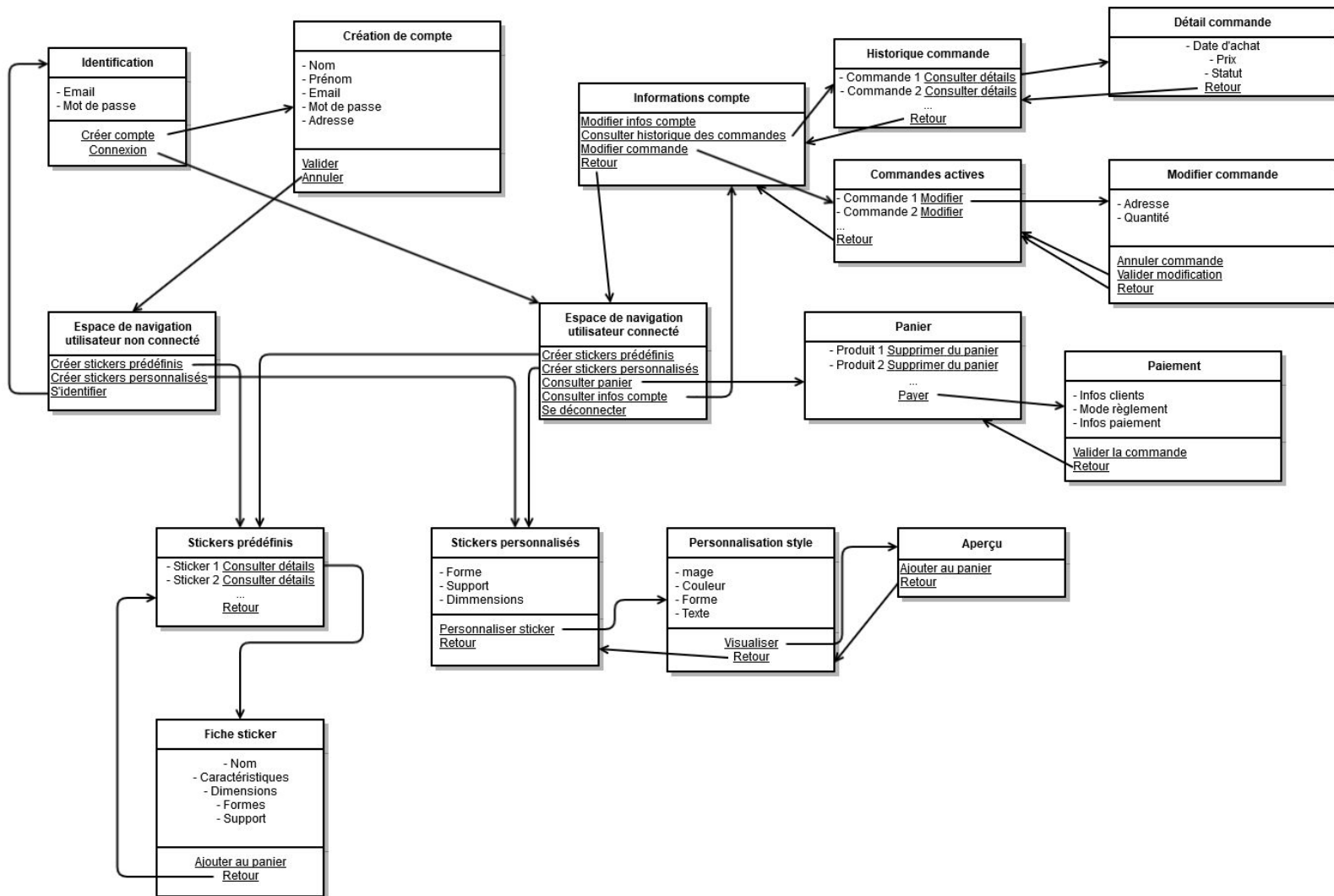
# Commander de Maniere Personnalisee



### Commander un sticker au format prédéfini

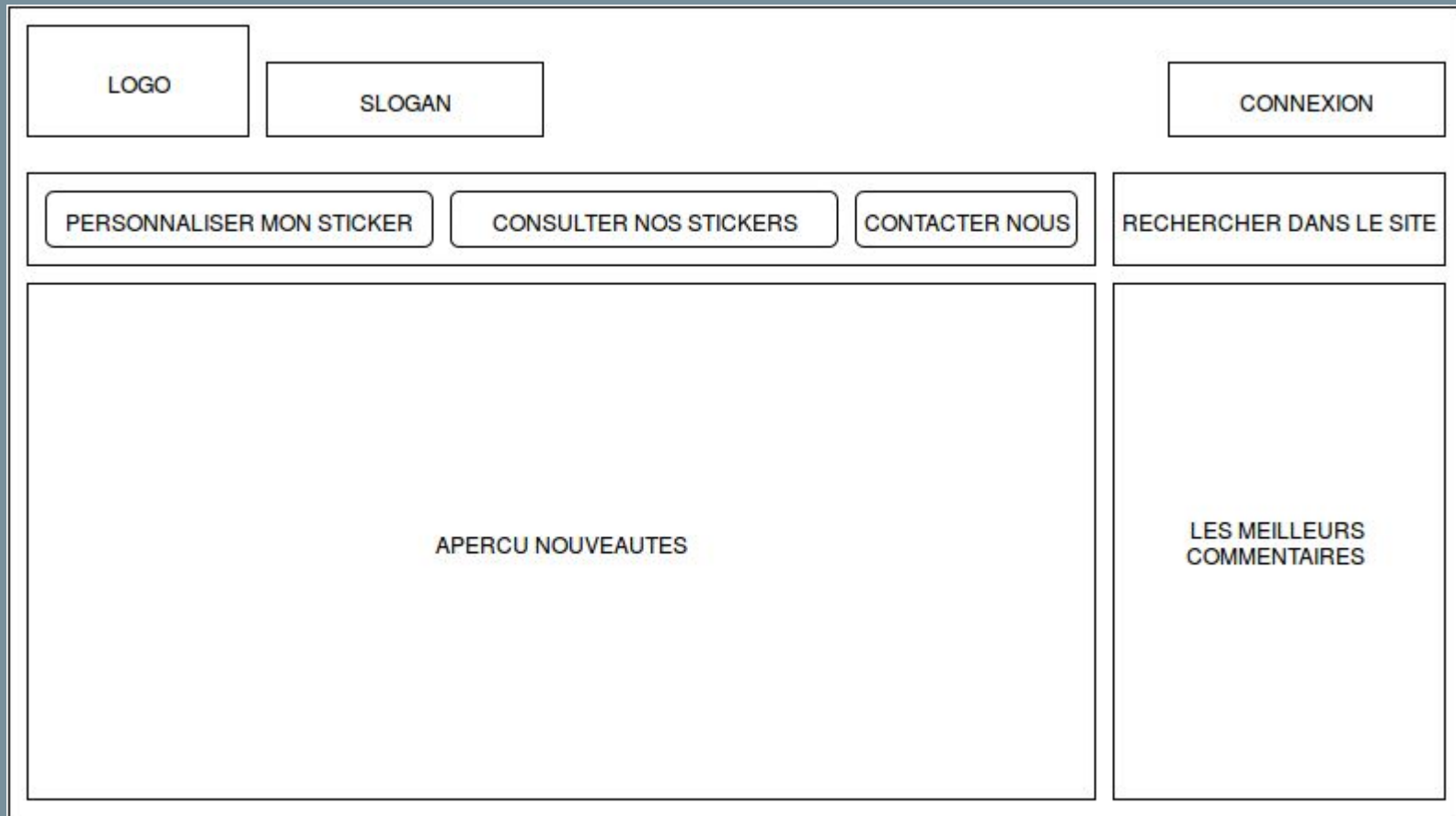


**IHM ABSTRAITE**



**MAQUETTES**

# Maquette 1 : Vue principale

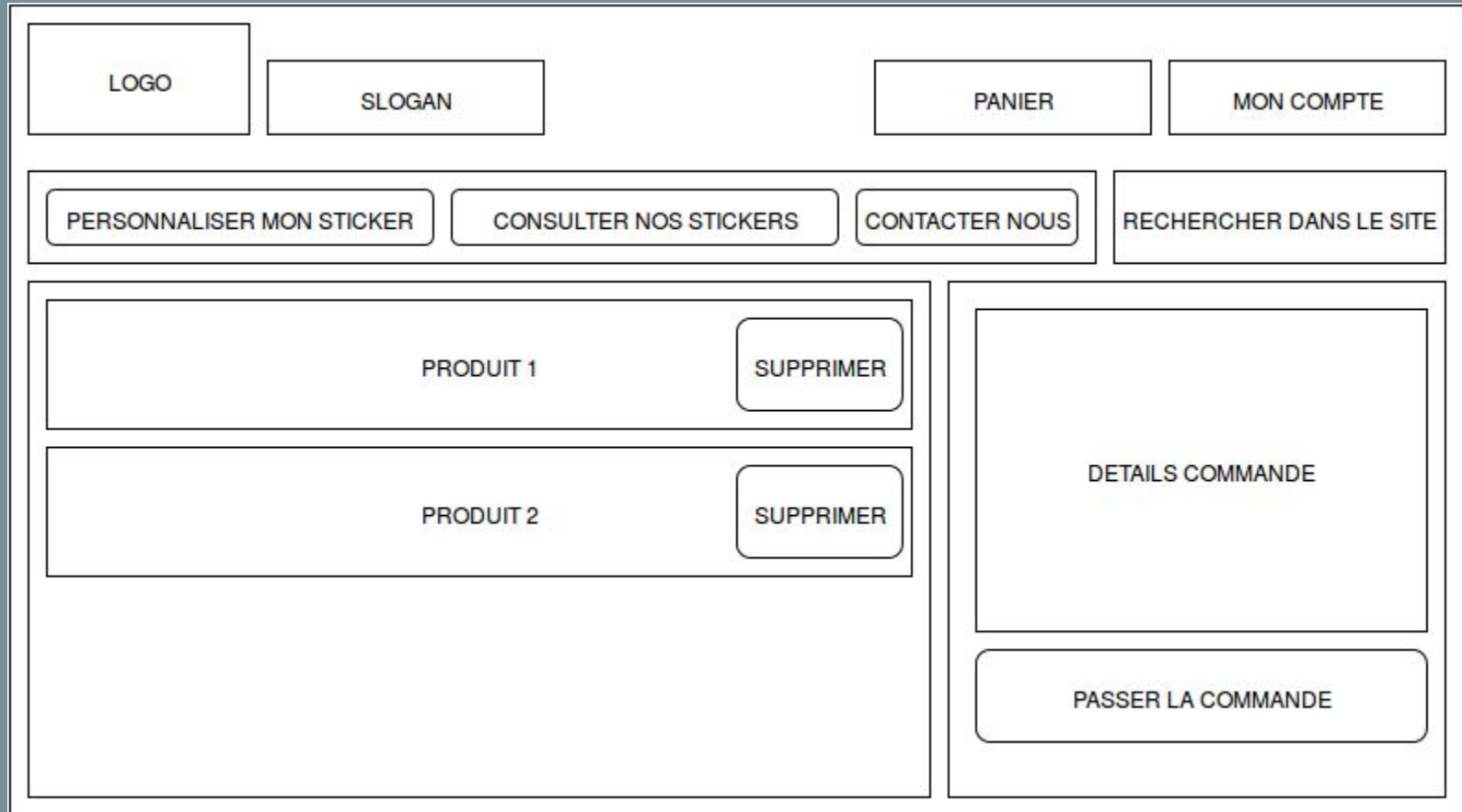


# Maquette 2 : Etape de personnalisation

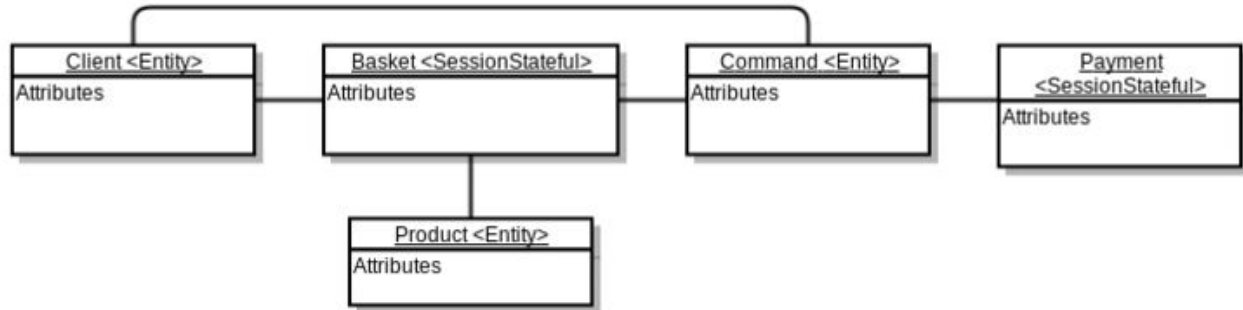
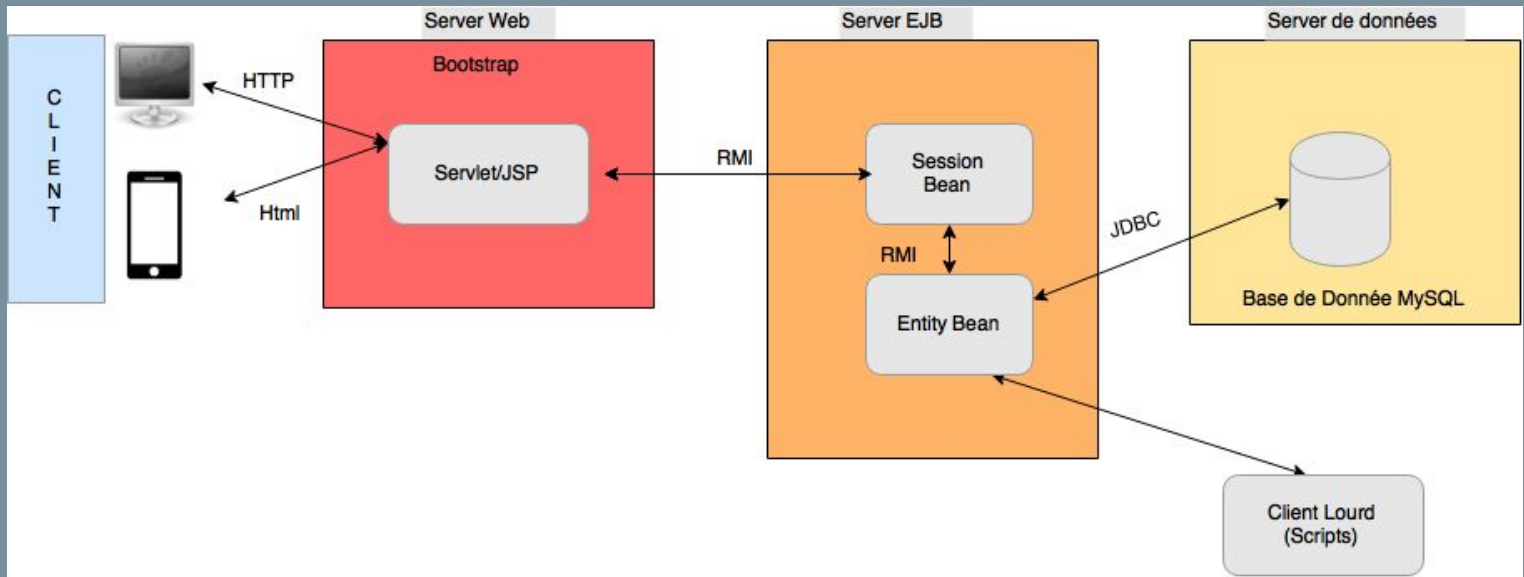
LOGO	SLOGAN	PANIER	MON COMPTE
PERSONNALISER MON STICKER	CONSULTER NOS STICKERS	CONTACTER NOUS	RECHERCHER DANS LE SITE
IMAGE DE PRESENTATION	FORME	SUPPORT	DIMENSIONS
DESCRIPTION DU PRODUIT & INFORMATIONS DE PERSONNALISATION	PRIX	PERSONNALISER LE STICKER	



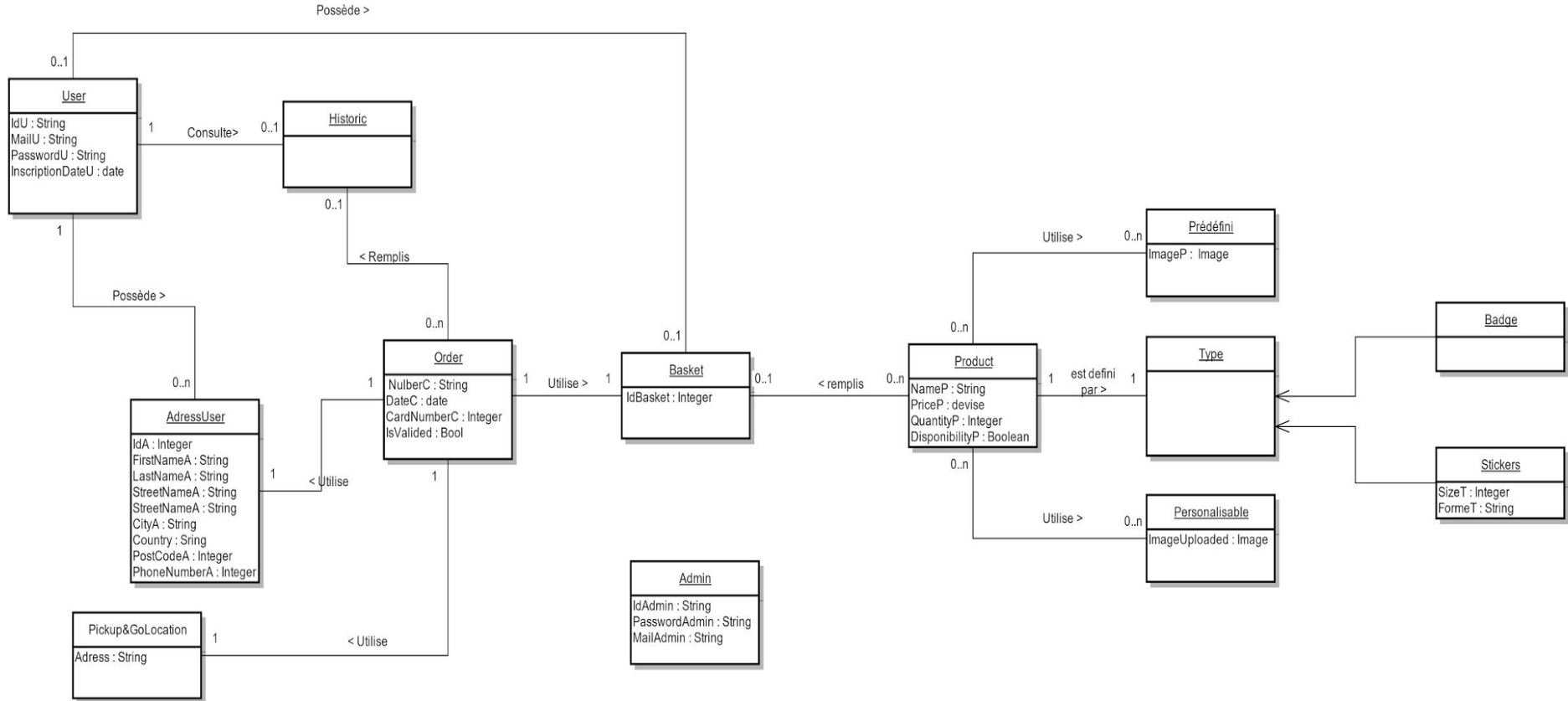
# Maquette 3 : Gestion panier



# ARCHITECTURE SYSTEME



# BASE DE DONNÉES



# **EXTENSIONS ENVISAGEES**



**SCRUM**



## Sprints

- Durée 2 semaines
- 1 poker planning toutes les 3 semaines
- le Nombre de points fixés par sprint est de 30 points

## Scrum Master

- Fixe

## Planning

- Design du site web : html et css
- Mise en place des Beans
- Mise en place de la base de donnée
- Implémentation système



**Avez vous des questions ?**

