

Reunion du 05/02/2015

Prochaine réunion le 12/02/2018 à 09h00

Personnes présentes :

- Gilles
- Maxime (attention, un peu raciste)
- Denis
- Lucas
- Douria

Faits :

- Lecture du code des années précédentes
- Contact avec les étudiants de l'année dernière
- Définition du cadre du sujet
- Prise de contact avec le "client" (Mr. Donsez) concernant les choix
- Réflexion sur l'architecture du projet
- La conception
- Réalisation de tests sur Unity avec l'Hololens
- Documentation sur les technologies à utiliser
- Récupération des données d'ADE
- Commencé à travailler sur la base de données

Difficultés :

- Manque de documentation au sujet de l'Hololens
- Nouveau projet (très différent de celui de l'année dernière)
- Difficulté à choisir les fonctionnalités
- Puissance des machines
- Problème de réseau (debug du casque)

À faire :

- Base de données (mongoDB)
- Récupération du menu de barnave
- Afficher toutes les salles, et en sélectionner une (prototype)
- Afficher un objet 3D que l'utilisateur peut manipuler à la main
- Situer l'utilisateur dans la salle dans laquelle il est avec un modèle de mapping unity.
- Commencer le BackEnd