



# TTS : Text To Speech

---

Granger Oscar - Cosotti Kévin



# Sommaire

---

- Histoire
- Enjeux technologique
- Transcription phonétique
- Synthèse vocal
- Démo
- Conclusion

**DANS LE**

**PASSÉ**

# L'ère mécanique

---

1791: machine à soufflets  
(ajoute les consonnes)

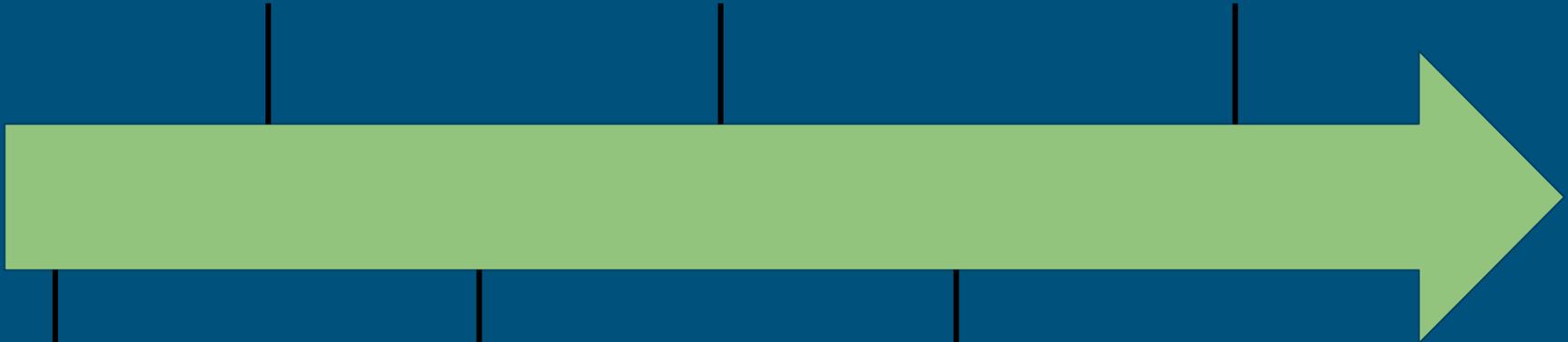
1930: vocoder -> Voder

Fin 1950: Arrivée des  
dispositifs électroniques

1779 : modèle d'un  
conduit vocal  
(voyelles)

1837-1846 : "machines  
parlantes", Euphonia

1950: lecteur de  
motifs vocaux



# L'ère électronique

---

1968 : Premier TTS  
générique anglais

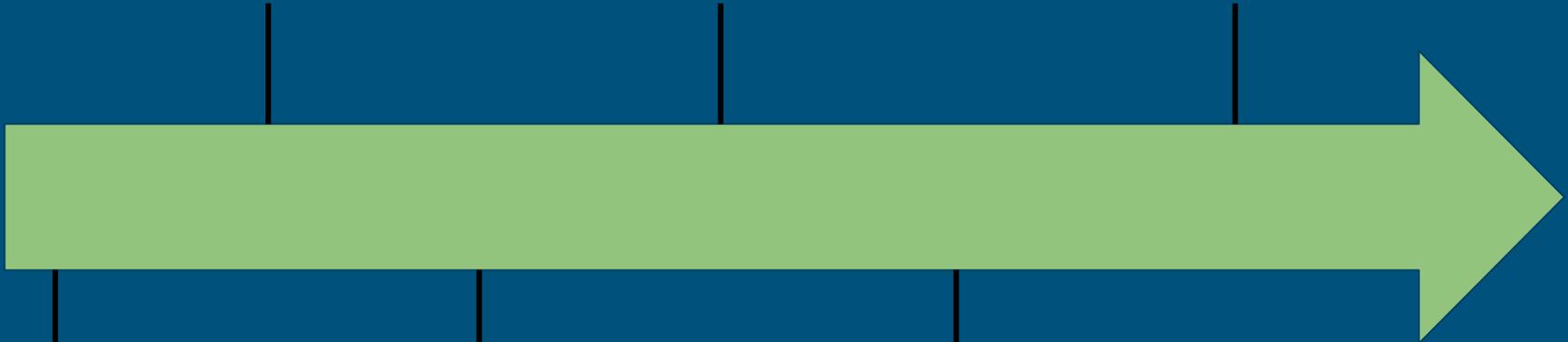
1975 : MUSA

Fin 70- Début 80 :  
Line spectral pairs

1961: Synthèse vocale  
par ordinateur

1970 : Linear  
predictive coding

Fin 70 : systèmes  
embarqués



# Enjeux de la synthèse vocal

---

Le verbal

La prosodie

ce qui est dit

comment c'est dit

# La prosodie

---

Ce qui rend “naturel” la parole.

L'accentuation

Le Ton

Le débit

Les pauses

Le rythme

# Transcription phonétique

---

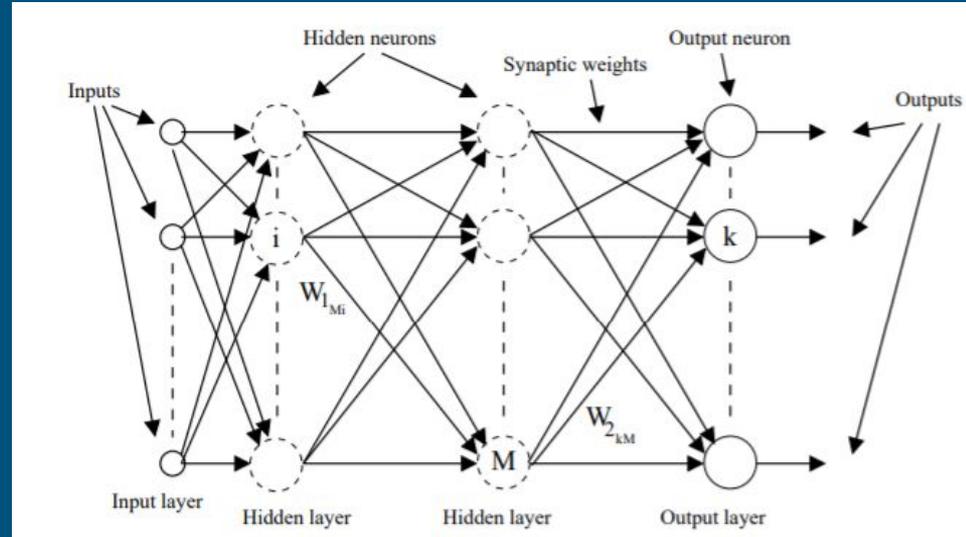
- Aussi appelé Text-to-phoneme (TTP) ou Grapheme-to-phoneme (GTP)
- Convertit un mot ou ensemble de mots en leur équivalent phonétique

ex : Hello world -> hɛ'ləʊ wɜ:lɪd

- Souvent utilisé en complément d'un dictionnaire
- Requiert l'usage de fonction non-linéaire -> réseau de neurones

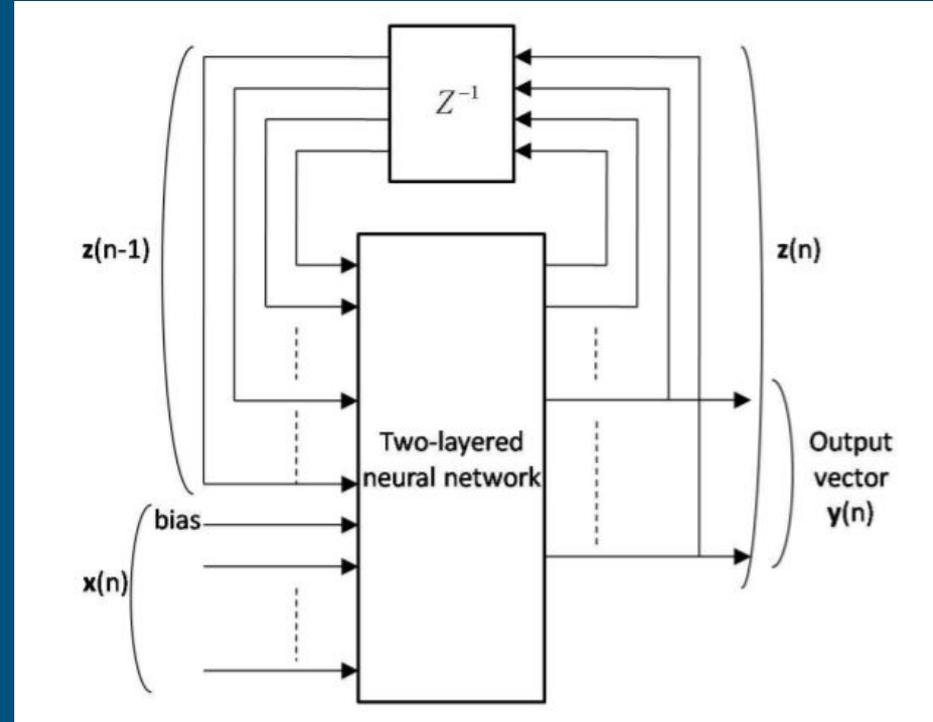
# Multilayer Perceptron (MLP)

- Error back-propagation with momentum
- Taux d'apprentissage pour contrôler la vitesse de convergence et la stabilité du modèle



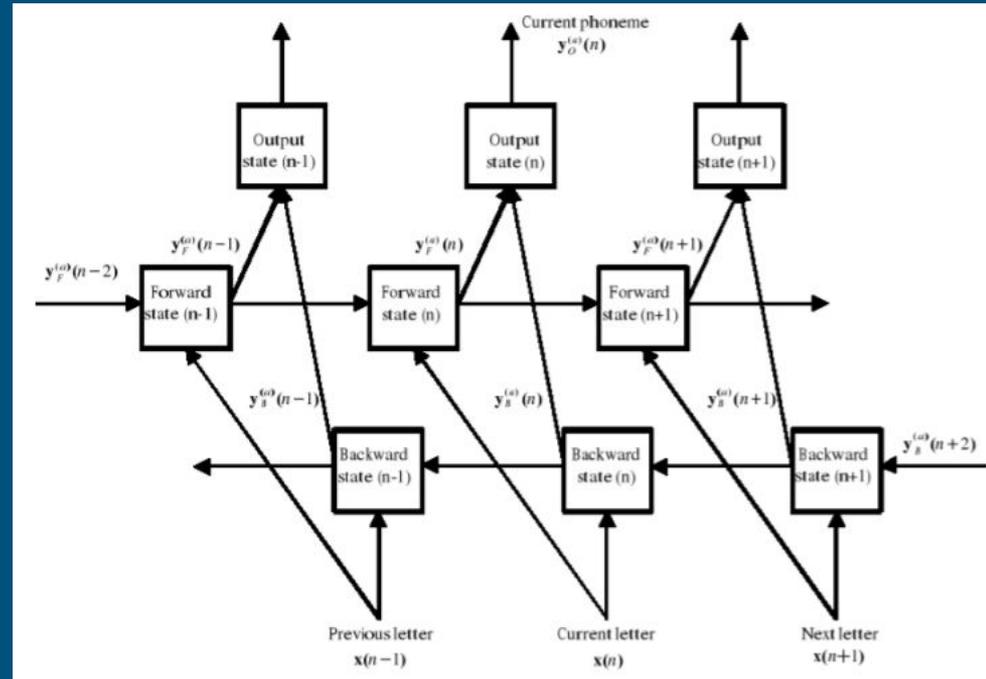
# Recurrent Neural Network (RNN)

- Boucles de feedback (global ou local)
- Crée une dépendance temporelle



# Bidirectional Recurrent Neural Network (BRNN)

- Sépare l'état des neurones (état avant/après)
- Permet d'avoir le contexte avant et après l'état actuel



# Synthèse Vocal

---

## 3 Grands types de Synthèse

Synthèse par concaténation :

plutôt “naturel”, grosse base de donnée

Synthèse par formant

Très modulable, très “robotique”

Deep Learning

Très naturel, coûteux en calcul

# Synthèse par concaténation

---

Concaténation de de son pré-enregistré

- Par brique élémentaire :
  - très modulable, “glitch auditif” fréquent
- Par mot ou groupe de mots :
  - peu modulable sans faire exploser la base de donnée



# Synthèse par concaténation

---

- par diphone :

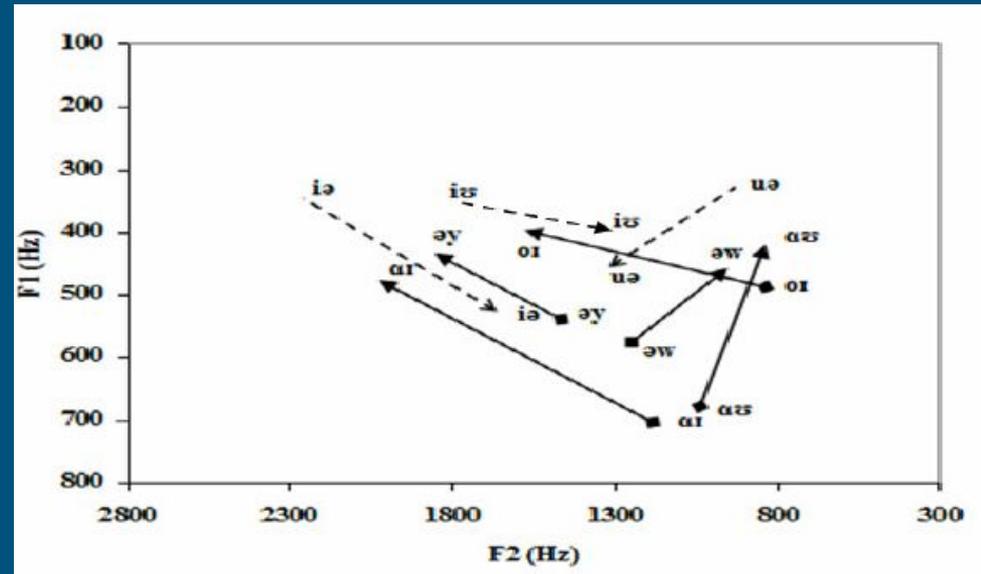
Mix de concaténation et de formant, peu utilisé

# Synthèse par Formant

Formant : Fréquence sonore fondamentale spécifique à un son du langage parlé.

Son généré directement par ordinateur

utilisable en embarqué



# Deep learning

Pas besoins de passer par des phonèmes

Très performant

imite la voix de personne réel

aucunement modulable

ton en décalage possible avec le propos



**TRANSITION**

# Démo

---

## Mbrola :

Synthétisation par diphone

uniquement “phoneme to speech”

gratuit pour les utilisations non-lucrative

Fait par des francophones

# Démo - Exemple Bonus

---

[“Fukkireta” - Utauloid](#)



[Obama Deep Fake - Tacotron 2](#)

# Conclusion

---

- Technologie “fini”
- Plusieurs approches
- Réponds à différents besoins
- Plus d’automatisation = moins de contrôle humain