PFE - Soutenance mi-parcours

KINÉ 2.0 pour Vestib+

Eva Bardou - Xavier Devos - Adrian Houbron
Léo Jan - Antoine Pelisson

01

LE SUJET

Qu’est-ce que Kiné 2.0 ? Pour qui ?
Et surtout pourquoi ?

LE SUJET

Qu'est-ce que Kiné 2.0 ? Pour qui ? Et surtout pourquoi ?

Dispositif médical pour l'aide à la rééducation de l'oreille interne chez les patients atteints de troubles de l'équilibre

Interface Kiné

- Consulter sa liste de patients
- Programmer des sessions d'exercices
- Suivre la progression de ses patients
- Communiquer avec ses patients

Interface Patient

- Faire ses exercices
- Consulter son suivi
- Communiquer avec son kiné

Capteur

- Capter la vitesse angulaire
- Transmettre la vitesse à l'application par **B**luetooth **L**ow **E**nergy

02

ÉQUIPE & ORGANISATION

Notre manière de procéder

L'ÉQUIPE ET SON ORGANISATION

Notre manière de procéder

Eva BARDOU

Cheffe de projet

Développement full-stack sur l'interface Kiné

Développement full-stack sur l'interface Patient

Xavier DEVOS

SCRUM Master

Développement front sur les deux interfaces

Adrian HOUBRON

Développement full-stack sur l'interface Patient

Léo JAN

Responsable du Git

Développement full-stack sur les modules d'authentification

Développement back pour la gestion de panne

Antoine PELISSON

Liaison du capteur et de l'application

Développement full-stack sur les modules pour les exercices

Déploiement chez le client

03

TECHNOLOGIES & OUTILS

Les outils choisis pour mener à bien notre réalisation

LES TECHNOLOGIES ET LES OUTILS

Les outils choisis pour mener à bien notre réalisation

Technologies

Angular

NodeJS

MongoDB

Langages

HTML + CSS

TypeScript

Arduino

Outils

Slack

Gitlab

Google Drive

Visual Studio Code

Arduino IDE

04

SPRINTS

L'organisation des tâches à réaliser

LES SPRINTS

L'organisation
des tâches à réaliser

Sprint 0
28/01 - 02/02
- Mise en place des outils - Création des issues - Installation de l'ancien projet

Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3
03/02 - 09/02	10/02 - 16/02	17/02 - 23/02
- Prise en main de l'ancien projet - Réunion avec le client - Discussion autour des implémentations à faire sur les sprints suivants	- Recherche d'un moyen pour lier l'interface Patient et le capteur - Début de la refonte du design de l'interface Kiné	- Recherche d'un moyen pour lier l'interface Patient et le capteur - Suite de la refonte du design de l'interface Kiné - Début de la refonte du design de l'interface Patient

Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6
02/03 - 08/03	09/03 - 15/03	16/03 - 20/03
- Liaison effective du capteur et de l'interface Patient - Fin de la refonte de l'interface Kiné - Suite de la refonte de l'interface Patient	- Fin de la refonte de l'interface patient - Réunion avec le client - Bugfix - Préparation des démos	- Bugfix - Déploiement chez le client - Rédaction de documentation - Préparation de la soutenance

05

ÉTAT D'AVANCEMENT & BACKLOG

Ce qui a été fait, ce qu'il reste à faire et ce que l'on pourrait ajouter

ÉTAT D'AVANCEMENT ET BACKLOG

Ce qui a été fait, ce qu'il reste à faire et ce que l'on pourrait ajouter

Ce qui était déjà fait

- Interfaces Kiné et Patient "fonctionnelles"
- Capteur bluetooth (gyroscope + accéléromètre) fait par les IESE

Ce qui a été fait

- Envoi et réception des données du capteur en BLE
- Authentification des Kinés/Patients
- Système de mail
- Design de l'interface Kiné 75%
- Design de l'interface Patient 25%

Ce qu'il reste à faire

- Finir la refonte des designs
- Création d'un chat real-time
- Utiliser les données récupérées via BLE pour alimenter la partie exercices de l'interface Patient
- Mettre en production
- Préparation des démos
- Correction de bugs

06

MÉTRIQUES LOGICIELLES

Analyse du projet suivant plusieurs métriques

LES MÉTRIQUES LOGICIELLES

Analyse du projet suivant plusieurs métriques

BUDGET PRÉVISIONNEL

33 192,07€

Calculé en management avec prototype, salaires, amortissement matériel et visites chez le client

CLOC

35 572 vs 39 952 lignes de code

Initialement vs maintenant (peu pertinent car on a supprimé beaucoup de choses)

GitLab

53 commits

24 merge requests

81 issues (dont 59 fermées)

6 milestones (pour 6 sprints)

MERCI DE VOTRE ATTENTION !

Des questions ?