

Un projet innovant

Surface Table est un concept puissant d'évolution de la table tactile tel qu'on la connaît actuellement. Il s'agit de rendre les tables tactiles intelligentes et au courant de leur environnement proche.

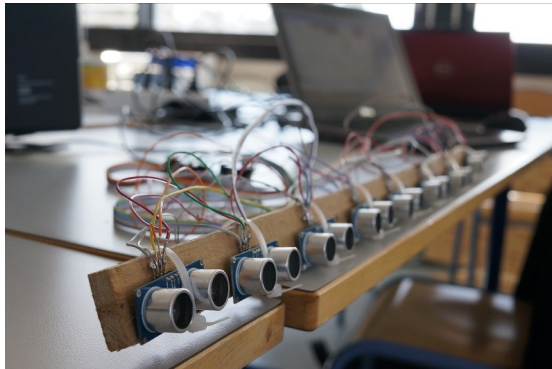
Digitale Interactive R&D

Léopold Dauvergne
Maxence Raoux

SONAR TABLE

Digitale Interactive

Fusion multi-capteurs pour
table tactile

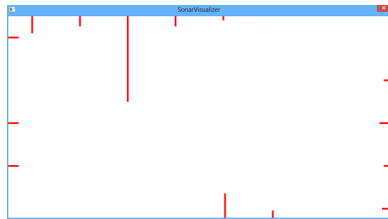


Les applications

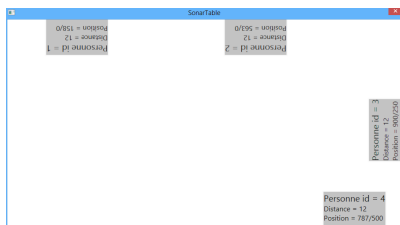
SonarVisualizer

Affiche les données brutes reçues par les capteurs ultra-sons disposés autour de la table.

SonarTable



Affichage de fenêtres apparaissant orientées vers l'utilisateur, le suivant et disparaissant à son départ.



Le projet

Le concept

Il est extrêmement simple, donner la capacité à une table tactile d'interagir avec son environnement et ainsi être plus interactive et attirante pour les utilisateurs.

Comment ?

Grâce à l'utilisation de capteurs à ultra-sons. Disposés tout autour de la table ils permettent de détecter la présence des personnes qui l'entour ainsi que leurs distance par rapport à elle.

Avancement du projet

Le projet est déjà actuellement utilisable.

« Dors et déjà, Digitale Interactive à la capacité de créer des applications interagissant avec leurs environnement »

La seule limite maintenant est l'imagination des clients de Digitale Interactive pour la création d'applications ludiques et enrichissantes prenant partie de cette innovation.



Plus en détails

Les capteurs

La table utilise, dans un premier temps, des capteurs ultra-sons. Connectés à des microcontrôleurs Arduino, ce dernier peut ainsi envoyer les informations des capteurs à un algorithme qui les interprète.

L'architecture

Elle comprend trois modules

- SerialPortListener : Ecoute l'Arduino (et les capteurs) et renvoie des informations brutes.
- BundlePP : Traite les données envoyées par SerialPortListener pour générer des informations de position et de présence.
- SonarTable : Un exemple d'application utilisant les données générées par BundlePP.

Tout les échanges d'information transitent par un bus de données Ivy. Une bibliothèque de fonction IvyCom a été créée pour homogénéiser les échanges.

Nous contacter

Digitale Interactive

Visitez notre site web
www.digitale-interactive.fr

Equipe de développement
Léopold Dauvergne
Maxence Raoux