

CERVIN : centre de ressources virtuelles sur l'innovation numérique

Le projet CERVIN a pour ambition de contribuer à l'acculturation du plus grand nombre, toutes générations confondues, à l'informatique et aux disciplines associées. Dans ce but il vise à créer un centre de ressources virtuelles sur l'innovation numérique, sans équivalent connu à ce jour.

Contributeur du projet : François LETELLIER – Porteur de projet CERVIN

François LETELLIER spécialiste dans l'innovation logicielle ouverte, au sein de l'association ACONIT.

<http://flet.fr/cervin/>

Partenaire : ACONIT

ACONIT, association pour un conservatoire de l'informatique et de la télématique, a été fondée à Grenoble en 1985 pour créer les structures permettant l'étude et l'illustration de l'évolution de l'informatique, en faisant revivre son histoire passée et en suivant ses développements futurs.



Polytech Grenoble - RICM5

Université Joseph Fourier BP 5338041
Grenoble cedex 9 Tél :
04.76.82.79.02 Fax : 04.76.82.79.01 Mél :
polytech@ujf-grenoble.fr

14, Place du Conseil National de la
Résistance
38400 St-Martin-d'Hères

Cyber Musée de l'informatique

Etudiants à Polytech Grenoble :

Gnatto Christopher
Oswald Camille
Prak Soriya
Wirth Clément

Plongez dans les entrailles de l'informatique grâce à ce musée virtuel

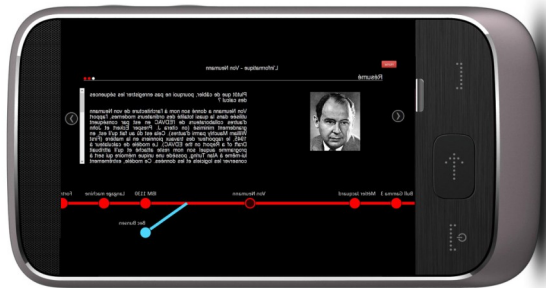


Cyber Musée de l'informatique

Le projet de Cyber Musée de l'informatique pour mobil s'inscrit dans le cadre plus vaste de la création de l'œuvre collective CERVIN . Il se déroule en liaison avec ACONIT et Sogeti.

Le projet est encadré par François LETELIER, porteur de CERVIN, jouant le rôle de « client ».

L'objectif du projet est le développement d'une application smartphone / tablette de visite virtuelle au gré de parcours dans une collection numérique.



L'application Musée virtuel

Grâce à cette application vous serait dorénavant incollable au Trivial pour suite. Ce musée vous permet de voyager dans l'histoire de l'informatique tout comme vous pourriez le faire dans un musée physique. Mais cette application à un truc en plus, c'est que vous pouvez le faire de chez vous, bien au chaud sous votre couette ou encore dans les transports en commun !!! La culture de l'informatique est dorénavant disponible ou que vous soyez et à tout instant.



La machine Jacquard

Grâce à cette application vous serait dorénavant incollable au Trivial pour suite. Ce musée vous permet de voyager dans l'histoire de l'informatique tout comme vous pourriez le faire dans un musée physique. Mais cette application à un truc en plus, c'est que vous pouvez le faire de chez vous, bien au chaud sous votre couette ou encore dans les transports en commun !!! La culture de l'informatique est dorénavant disponible ou que vous soyez et à tout instant.

Le contenu

ACONIT est l'association qui s'occupe de la collecte de matériels et d'équipements informatiques.

La collection ACONIT regroupe aujourd'hui quelques 2000 machines et périphériques, entreposés dans une ancienne imprimerie au cœur de GRENOBLE : environ 300 "grosses

machines" et 1700 petits objets. Ces machines retracent l'histoire de l'Informatique depuis ses balbutiements jusqu'à nos jours: de la mécanographie aux "PC" actuels en passant par les calculateurs analogiques. La diversité est telle que nous possédons à peu près toutes les générations d'ordinateurs fabriqués depuis 1951 (Gamma 3 de BULL) à nos jours. Une partie de cette collection provient de la "Cité des Sciences et de l' Industrie de la Villette" dont nous sommes les dépositaires pour un certain nombre de machines. Un classement a été fait par année de construction et par type de matériel.

Toutes ces collections sont disponibles sur l'application « Cyber Musée ». Toutes les photographies, les vidéos et les interviews des grands informaticiens sont a votre disposition. Et ceux pour le plus grand bien de votre savoir !!!

